

ASOCIACE ČESKOMORAVSKÉHO KROKETU

HANDICAPOVACÍ PROCEDURA

SRPEN 2006

I. ÚVOD

Handicapové číslo (handicap) je číslo popisující výkonnost hráče. Teoreticky toto číslo udává, kolik handicapových tahů (bisques) daný hráč potřebuje k zahrání all-round breaku oběma koulemi.

Handicapovací procedura se vztahuje na zkrácené 14bodové hry podle Pravidel asociačního kroketu.

II. HANDICAPPEŘI

V rámci AČMK působí tři typy handicapperů: asociační, klubový a turnajový.

- a. **ASOCIAČNÍ HANDICAPPER** Pravomoci a povinnosti asociačního handicappera, kterým je osoba jmenovaná Seniorátem AČMK, jsou následující:
 - vede seznam handicapů a zodpovídá za jeho aktualizaci na webových stránkách AČMK;
 - koordinuje klubové handicappery;
 - navrhuje seniorátu AČMK ke schválení handicapovací proceduru a její změny či doplnění;
 - provádí ruční změny handicapů (po konzultaci nebo na návrh klubového handicappera);
 - přiděluje handicap novým hráčům (viz bod III(c)).
- b. **KLUBOVÝ HANDICAPPER** Každý klub registrovaný v AČMK musí povinně jmenovat klubového handicappera, jehož povinnosti a pravomoci jsou následující:
 - provádí přepočty handicapů po každém turnaji pořádaném jeho klubem a spolu s výsledky turnajových zápasů jej nahlásí asociačnímu handicapperovi;
 - přiděluje handicap novým hráčům (viz bod III(a) a III(b));
 - navrhuje asociačnímu handicapperovi ruční změny handicapů hráčů svého klubu.
- c. **TURNAJOVÝ HANDICAPPER** Na každém turnaji musí být přítomen turnajový rozhodčí, přičemž se zpravidla shoduje s osobou handicappera klubu, který turnaj pořádá. Pokud se turnaje neúčastní klubový handicapper, pak jmenuje manažer turnaje jinou vhodnou osobu, která bude plnit roli turnajového handicappera, jehož povinnosti a pravomoci jsou následující:
 - přiděluje handicap novým hráčům (viz bod III(a));
 - ve výjimečných případech provádí ruční změny handicapů, a to pouze před zahájením handicapového turnaje a v rozmezí handicapů 7 až 13.

III. PRAVIDLA PRO STANOVENÍ HANDICAPŮ NOVÝM HRÁČŮM

- a. **HRÁČ JE ÚPLNĚ NOVÝ – NEZNÁMÝ** (tzn. netrénuje v rámci nějakého klubu) a objeví se poprvé až na turnaji
 - pravomoc přidělit handicap má klubový resp. turnajový handicapper, a to v rozmezí od 7 do 13
 - pravidla stanovování handicapu: klubový resp. turnajový handicapper přidělí handicap podle zařazení hráče do skupiny (viz bod IV.)
 - termín přidělení handicapu v případě:
 - level turnaje – před odesláním výsledků turnaje asociačnímu handicapperovi
 - handicapového turnaje – před počátkem turnaje
- b. **HRÁČ NENÍ ÚPLNĚ NEZNÁMÝ** (projevil se např. v tréninkových hrách v rámci klubu)
 - pravomoc přidělit handicap má klubový handicapper, a to v rozmezí od 7 do 13
 - pravidla stanovování handicapu: klubový handicapper porovná hráče s jinými hráči podle dosavadních zkušeností a přidělí handicap podle zařazení hráče do skupiny (viz bod IV.)
 - termín přidělení handicapu: nejpozději před prvním turnajem, kterého se hráč hodlá zúčastnit
- c. **PŘIDĚLENÍ NIŽŠÍHO HANDICAPU** Přidělení handicapu v rozmezí 6½ až -3 je v pravomoci pouze asociačního handicappera, který tak obvykle učiní po konzultaci s klubovým resp. turnajovým handicapperem.
- d. **PŘIDĚLENÍ HANDICAPU HRÁČI, KTERÝ JIŽ MÁ PŘIDĚLEN HANDICAP JINOU ASOCIACÍ** Má-li hráč přidělen handicap asociací, kterou v tomto smyslu považuje AČMK za relevantní (je

členem WCF), použije se pro převod hráčova handicapu na handicap podle AČMK níže uvedené Tab. č. 1. Pro handicap nižší než 5 se použije Tabulky 1 „Tabulka handicapů“ z Pravidel asociačního krocketu.

Tab. č. 1 Bodová stupnice handicapů

Bodová hranice	Handicapy	
	zkrácená 14bodová hra	plná 26bodová hra
1 500	4½	5
1 450	5	6
1 400	5½	7
1 350	6	8
1 300	6½	9
1 250	7	10
1 200	7½	11
1 150	8	12
1 100	8½	14
1 050	9	16
1 000	10	18
950	11	20
900	12	22
850	13	24

IV. SKUPINY HRÁČŮ PRO URČENÍ HANDICAPŮ NOVÝM HRÁČŮM

Pro přidělení handicapu zařadí handicapper hráče do příslušné skupiny, přičemž zohlední jeho znalost pravidel, úroveň herní taktiky, úderové (technické) dovednosti.

Handicap	Název skupiny	Popis
13	Dětský handicap	– pro děti do 15 let – použije se v případě, pokud nelze hráče zařadit jinam – doporučuje se používat zcela výjimečně
12	Úplný začátečník	– pro hráče zcela nebo téměř zcela bez zkušeností
11	Začátečník	– zná základy hry bez taktických znalostí – hráč s velmi malou zkušeností – zvládá krátké roquet (do 1 yardu), s delší vzdáleností má problémy stejně tak jako s průjezdy branek – problémy s krokováním (neodhaduje směr)
10	Slabý hráč	– slabé taktické znalosti – větší úspěšnost u delších roquet – problémy s krokováním – prohrává většinu level her se silnějšími hráči
9	Perspektivní hráč	– dobrá znalost pravidel, zvládá základy taktiky hry – používá ve hře různé druhy úderů – jeho výkony jsou značně kolísavé
8½ – 8	Stabilní hráč	– podává vesměs stabilní výkony – začíná hrát takticky (používá breaky, rushe, ...)
7½ – 7	Dobry hráč	– dobrá stabilní herní výkonnost – obvykle nadprůměrná taktická hra
6½ – 5	Výborný hráč	
4½ – 2	Excelentní hráč	
1½ – 0	Světový hráč	
-½ – -3	Testový (minusový) hráč	

V. ZMĚNY HANDICAPŮ

Každému handicapu odpovídá bodová hranice (viz Tab. č. 2).

Tab. č. 2 Bodová stupnice handicapů pro zkrácenou 14bodovou hru

Bodová hranice	Handicap	Bodová hranice	Handicap	Bodová hranice	Handicap
2 250	-3	1 750	2	1 250	7
2 200	-2½	1 700	2½	1 200	7½
2 150	-2	1 650	3	1 150	8
2 100	-1½	1 600	3½	1 100	8½
2 050	-1	1 550	4	1 050	9
2 000	-½	1 500	4½	1 000	10
1 950	0	1 450	5	950	11
1 900	½	1 400	5½	900	12
1 850	1	1 350	6	850	13
1 800	1½	1 300	6½		

- a. **AUTOMATICKÉ ZMĚNY** Po dosažení bodové hranice se provádí automatické změny, přičemž se zohledňují výsledky ze zápasů v rámci formálního turnaje pořádaného pod záštitou AČMK.
- PŘEPOČET HANDICAPOVÝCH BODŮ PO HANDICAPOVÉM TURNAJI** Při výhře v handicapové hře se počet handicapových bodů hráči zvýší o 10, při prohře se sníží o 10.
 - PŘEPOČET HANDICAPOVÝCH BODŮ PO LEVEL TURNAJI** Počet získaných handicapových bodů závisí na handicapovém rozdílu mezi hráči a na tom, zda zvítězil hráč s vyšším či nižším handicapem (viz Tab. č. 3):

Tab. č. 3 Hodnocení level her

Handicapový rozdíl	Hra se boduje podle toho, je-li vítězem hráč	
	s nižším handicapem	s vyšším handicapem
0	10	10
1	9	11
2	8	12
3	7	13
4	6	14
5	5	15
6	4	16
7	3	17
8	2	18
9+	1	19

- A. **PŘÍKLAD** V level hře, v níž se utkali hráč X s handicapem 7 a hráč Y s handicapem 9, má handicapový rozdíl hodnotu 4. V případě, že zvítězí:
- hráč X – hráč X získá 6 bodů, hráč Y ztratí 6 bodů;
 - hráč Y – hráč X ztratí 14 bodů, hráč Y získá 14 bodů.
- b. **RUČNÍ (NEAUTOMATICKÉ) ZMĚNY** Ve výjimečných případech, pokud stávající handicap neodpovídá výkonnosti hráče, jsou přípustné ruční (neautomatické) změny.
- DŮVODY PRO ZMĚNU**
 - hráč se výrazně zlepšil;
 - hráči byl chybně přidělen počáteční handicap.
 - PRAVOMOC** Ruční změny handicapů provádí asociační handicapper obvykle po konzultaci s klubovým handicapperem, a turnajový handicapper dle bodu II(c).