

Zápis ze Zasedání Seniorátu Asociace českomoravského kroketu konaného dne 4. – 5. dubna 2009 v Bříšťanech

PŘÍTOMNÍ:

Marečková, Hana – president
Plachý, Jiří – vicepresident
Dehner, Jan – senior-kancléř
Hazdra, Štěpán – senior-praetor

PRŮBĚH:

bod č. 1: Jednací řád Sněmu AČMK

Seniorátem byl projednáván návrh Jednacího řádu Sněmu AČMK (viz příloha č. 1) ve znění předloženém vicepresidentem, byl již distribuován představitelům klubů jako jeden z bodů jednání na nadcházejícím XII. Sněmu AČMK; Seniorát neočekává na základě kuloárových informací okamžité schválení tohoto materiálu, spíše je snahou vyvolat diskusi na toto téma v rámci celé asociace; při debatě padaly i návrhy na změny některých bodů a senioři proto zašlou své navrhované připomínky vicepresidentovi

bod č. 2: Návrhy změn Stanov AČMK

členové Seniorátu projednali a sjednotili své představy o navrhovaných úpravách Stanov AČMK, kterými jsou:

- pozměnění tvaru adresy sídla AČMK (na návrh B. Navrátila);
- prodloužení funkčního období Seniorátu o 1 rok;
- pro obskurnost odstranit z čl. 4, §2, odst. 2, d. část „§3, odst. 2, c.“;
- změna celého znění čl. 7, §4

bod č. 3a: Registrace klubu Krokotový klub Karlovy Vary

na základě předložené žádosti o registraci klubu a příložených stanov (viz příloha č. 2) bylo projednáváno zaregistrování nově vzniklého Krokotového klubu Karlovy Vary; všechny formální podmínky byly splněny, přesto Seniorát odložil své rozhodnutí až na dobu, kdy proběhne setkání se zástupci KK Karlovy Vary

bod č. 4: Soutěžní řád

vicepresident, senior-kancléř a senior-praetor předložili návrh na úpravu Soutěžního řádu (viz příloha č. 3); součástí tohoto návrhu jsou i stručná zdůvodnění, proč se zasahovalo do Soutěžního řádu; Seniorát tento návrh schválil; v dohledné době se očekává ještě další zásah do Soutěžního řádu – po rozhodnutí DaRK, kdy lze považovat golfkrokotové utkání za zahájené, bude doplněn v Ustanovení Z1(b)(2)(A), rovněž se uvažuje o vytvoření návodu na vyplňování Zápisu z turnaje

SR č. 71: Vydává se Soutěžní řád ve znění: Soutěžní řád. (viz příloha č. 4)
--

bod č. 5: Napomenutí klubu KK Praha

Seniorát projednal možnost upozornění vedení KK Praha na čl. 7 §4 odst. 2 Stanov AČMK („Seniorát může rozhodnout, že klub zanikne, v případě, že klub neuspořádal za kalendářní rok ani jednu soutěžní akci konanou pod patronací AČMK.“); Seniorát však navrhuje na XII. Sněmu tuto část Stanov zrušit, resp. pozměnit, neboť ji nepovažuje za nutnou (na rozdíl od doby, kdy Stanovy vznikaly, se pořádá velké množství turnajů a prioritou je pořádat turnaje na kvalitním povrchu, což však může být pro případné nově vzniklé kluby problém, požadavek uspořádat turnaj za každou cenu tak může odradit případné zájemce o založení klubu, čemuž chce Seniorát zabránit); projde-li tedy návrh Seniorátu, pak vedení KK Praha nebude žádným způsobem napomínáno, v opačném případě požádá o napravení situace v příští sezóně

bod č. 6: Propozice Interclubu 2009

vicepresident předložil Seniorátu propozice Interclubu 2009, včetně harmonogramu (viz Příloha č. 5); Seniorát se s předloženým materiálem seznámil a vicepresidentovi posvětil

bod č. 7: Internetové stránky AČMK

vicepresident jménem Seniorátu oslovil Jiřího Čiháka, zda by byl ochoten vykonávat funkci administrátora a webmastera, ten po letmém shlednutí systému a krátké diskusi se stávajícím webmasterem T. Vrtným

souhlasil, přičemž se předběžně dohodli na způsobu předání, uvedení do problematiky a základním zaškolení

bod č. 8: Zkoušky rozhodčích

senior-praetor informoval další členy Seniorátu o chystaných zkouškách rozhodčích; byl zklamán z velmi nízkého počtu přihlášených uchazečů; přiznal, že plánované školení rozhodčích, které mohlo přilákat více zájemců, se nekonalo, neboť je ve funkci nový a při absenci jakýchkoli podkladů po svém předchůdci, mu trvalo mnohem déle než si představoval uskutečnit takovou akci; je však připraven v případě zájmu školení uskutečnit

bod č. 9: Nominační komise

vicepresident se rozhodl řešit neúnosnou situaci uvnitř Nominační komise, která z důvodu chybějící komunikace, nevykazuje dlouhodobě žádnou činnost, navíc předseda Nominační komise F. Kozel oznámil vicepresidentovi, že chce z funkce předsedy a člena NK odstoupit; vicepresident přednesl své plány – tedy odvolání stávajících členů komise a jmenování nových, v tomto směru učinil jisté kroky, neboť potenciální kandidáty již oslovil

bod č. 10: Ostatní

- účetnictví: senior-kancléř seznámila Seniorát, že s významnou pomocí vicepresidenta, bylo podáno daňové přiznání za rok 2008

bod č. 3b: Registrace klubu Krokotový klub Karlovy Vary

v neděli dorazivšími M. Radovou a M. Paždorou, zástupci karlovarského krokotového klubu, se vyjasňoval výklad článku VIII. Stanov KKKV, po delší vzájemné debatě pak bylo žádosti o registraci klubu vyhověno

SR č. 72: V souladu s čl. 7, §2, odst. 3 Stanov je zaregistrován Krokotový klub Karlovy Vary.

bod č. 11: Jednání s KK Karlovy Vary o podmínkách přidělení „open“ pro turnaj Mill cup 2009

po zaregistrování klubu KKKV proběhlo jednání mezi představiteli klubu a vicepresidentem o přidělení přízviska „open“ pro turnaj Mill cup 2009, který proběhne ve dnech 25. – 26. 7. 2009 v Březové u Karlových Varů, schůzky se v různých částech rovněž účastnili ostatní senioři a T. Vrtný jako předpokládaný manažer tohoto turnaje; výsledkem debaty jsou podmínky stanovené vicepresidentem, které se M. Paždora zavázal akceptovat, což obě strany stvrdily svým podpisem (viz Příloha č. 6)

V Bříšťanech dne 5. dubna 2009

příloha č. 1:

NÁVRH

Jednací řád Sněmu Asociace českomoravského kroketu, o. s. (dále jen AČMK)

§1

Úvodní ustanovení

1. Jednací řád je v souladu se Stanovami AČMK, schvaluje ho Sněm AČMK.
2. Jednací řád stanoví podrobnosti o jednání Sněmu AČMK, zejména upravuje přípravu, průběh jednání, způsob usnášení a kontrolu plnění usnesení Sněmu AČMK.

§2

Příprava jednání

1. Přípravu jednání Sněmu AČMK organizuje prezident AČMK (dále jen prezident) v součinnosti se Seniorátem AČMK (dále jen Seniorát) zejména však se senior-kancléřem AČMK (dále jen kancléř). Přítom určí zejména:
 - a) dobu a místo jednání
 - b) odpovědnost za zpracování a předložení podkladů předkládaných Seniorátem
 - c) způsob projednání materiálů
2. Právo předkládat návrhy k projednání na Sněmu mají všichni členové AČMK delegovaní na Sněm.
3. Návrhy předkládané Seniorátem projedná Seniorát tak aby mohly být zveřejněny na webu AČMK nejpozději patnáct dnů před zasedáním Sněmu.
4. Delegáti Sněmu doručí své návrhy kancléři který je zařadí na program nejbližšího zasedání Sněmu při dodržení lhůty uvedené v §2, odst. 3 jednacího řádu. Návrhy musí být předloženy písemně v elektronické podobě, nejméně v jednom vyhotovení.
5. V odůvodněných případech účastníci Sněmu předkládají návrhy předsedajícímu Sněmu přímo na zasedání Sněmu. O zařazení takto předkládaného bodu rozhodne Sněm hlasováním. Návrhy musí být předloženy písemně, nejméně v jednom vyhotovení.
6. Materiály pro jednání Sněmu zpravidla obsahují:
 - a) název materiálu
 - b) důvodovou zprávu, ve které je uvedeno zhodnocení dosavadního stavu, odůvodnění navrhovaných opatření, příp. jejich ekonomický dopad
 - c) návrh usnesení
7. Předkladatel odpovídá za to že jim předkládaný návrh je v souladu se Stanovami AČMK.

§3

Svolání Sněmu

1. Zasedání Sněmu svolává prezident tak, aby mohla být dodržena nejméně patnácti denní lhůta uvedená v §2, odst. 3 jednacího řádu.
2. Informaci o místě, době a navrženém pořadu jednání zajišťuje alespoň třicet dní před zasedáním za Seniorát kancléř:
 - a) e-mailovou pozvánkou pro presidenty všech klubů sdružených v AČMK
 - b) oznámením na webu AČMK
3. Účast na jednání stvrzují účastníci Sněmu podpisem do listiny přítomných.

§4 Průběh zasedání

1. Zasedání řídí zpravidla president nebo jím pověřený účastník Sněmu.
2. Účastníci zasedání Sněmu jsou povinni před zahájením a v jeho průběhu zaujmout vyhrazená místa.
3. Po zahájení jednání konstatuje předsedající počet přítomných. Nechá schválit program zasedání a dá zvolit dva ověřovatele zápisu.
4. Jednání o věci zařazené do programu uvede předkladatel. Je-li k projednávané věci stanovisko Seniorátu, je předneseno ihned po předkladateli. Poté je zahájena rozprava.
5. Pokud o to požádají musí předsedající udělit v rozpravě slovo všem oprávněným osobám.
6. Do rozpravy se přihlašují oprávněné osoby zvednutím ruky v jejím průběhu. Bez ohledu na pořadí přihlášek do rozpravy musí být uděleno slovo tomu, kdo namítá nedodržení jednacího řádu (technická poznámka). Pokud se nejedná o technickou poznámku odejme předsedající namítajícímu slovo.
7. V rozpravě uděluje předsedající slovo diskutujícím v pořadí, ve kterém se do rozpravy přihlásili.
8. Sněm se může usnést před zahájením příp. v průběhu zasedání na podmínkách omezujících délku nebo počet vystoupení (technické poznámky se nepočítají). Při nedodržení omezujících podmínek odejme předsedající po předchozím upozornění diskutujícímu slovo.
9. Nikdo nesmí rušit průběh zasedání. V případě nevhodného chování vykáže předsedající rušitele v místnosti.
10. Předsedající může kdykoliv v průběhu jednání Sněmu vyhlásit přestávku. Návrh na vyhlášení přestávky může podat i delegát Sněmu. O jeho návrhu se hlasuje bez rozpravy.

§5 Příprava, přijetí a kontrola usnesení

1. Návrhy a protinávrhy na usnesení k jednotlivým bodům jednání formulují jejich předkladatelé.
2. Návrh usnesení předkládaný Sněmu ke schválení vychází z textové části písemného podání, příp. z připomínek které vplynuly z rozpravy.
3. Souhrn usnesení se vyhotovuje písemně do patnácti dnů po zasedání a zveřejňuje se na webu AČMK.
4. Souhrn usnesení podepisuje president s kancléřem nebo jiným seniorem.
5. Souhrnnou správu o plnění usnesení předkládá Seniorát na nejbližším zasedání Sněmu.

§6 Hlasování

1. O navrženém usnesení formulovaném ke konkrétnímu bodu programu se rozhoduje hlasováním.
2. K platnému usnesení Sněmu, volbě je třeba souhlas nadpoloviční většiny účastníků Sněmu.
3. V případě že se usnesení Sněmu týká změny stanov je nutná dvoutřetinový souhlas všech účastníků Sněmu.
4. Pokud byl k některému bodu jednání podán návrh a protinávrhy, hlasuje se o podaných protinávrzích v opačném pořadí, než jak byly podány. Pokud nebude přijat žádný z protinávrhů, hlasuje se o původním návrhu.
5. Hlasování probíhá zpravidla veřejně, zdvižením ruky, pouze v personálních otázkách se hlasuje tajně. Skrutátorem je v těchto případech zapisovatel příslušného zasedání.

§7 Závěrečná rozprava

1. Delegáti Sněmu mohou vznášet dotazy, připomínky a podněty na Seniorát
2. Na dotazy odpovídá dotazovaný zpravidla bezodkladně.

§8

Organizačně technické záležitosti

1. K zajištění řádného průběhu zasedání plní senior kancléř nebo jím pověřená osoba funkci zapisovatele a skrutátora. Zajišťuje řádné vyplnění prezenční listiny a usměřuje obsazování míst delegáty Sněmu.
2. O průběhu zasedání Sněmu se pořizuje zápis za jehož řádné vyhotovení odpovídá kancléř. Nedílnou součástí zápisu je prezenční listina.
3. Zápis o zasedání musí obsahovat zejména:
 - den a místo jednání
 - hodinu zahájení a ukončení
 - jména předsedajících
 - schválený pořad jednání
 - počet přítomných delegátů
 - průběh každé rozpravy se jmény diskutujících
 - průběh a výsledek hlasování
 - přijatá usnesení
 - další podstatné záležitosti
4. Zápis se vyhotovuje do patnácti dnů po skončení zasedání podepisují jej president, kancléř a ověřovatelé.
5. Zápis je k nahlédnutí na webu AČMK
6. O námitkách účastníka Sněmu proti zápisu rozhoduje nejbližší Sněm AČMK.

§9

1. Toto je jednací řád Sněmu AČMK byl schválen usnesením č. na Sněmu AČMK dne..... nabývá platnosti schválením delegáty Sněmu.

Kroketový klub Karlovy Vary

Věc :

Žádost o přijetí do Asociace českomoravského kroketu

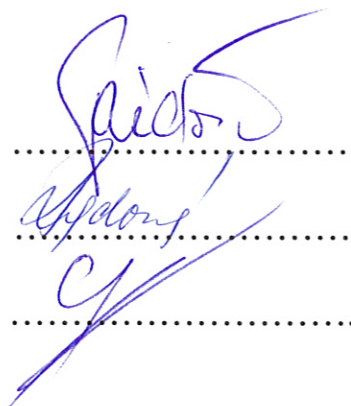
Na základě usnesení valné hromady Kroketového klubu Karlovy Vary ze dne 15.3.2009 žádáme o přijetí do Asociace českomoravského kroketu.

V Karlových Varech dne 15.března 2009

Za KKKV: Miroslav Pažd'ora – předseda

Marion Radová - tajemník

Pavel Gašek - člen



.....
.....
.....

STANOVY KROKETOVÉHO KLUBU KARLOVY VARY

I. Základní ustanovení

1. Krokětový klub Karlovy Vary (dále jen KK) je občanské sdružení s právní subjektivitou. Sdružuje členy, kteří přijali společný název, symboliku a dohodli se na společném prosazování svých zájmů.
2. Sídlem KK je: Pražská 796/9, 360 01 Karlovy Vary

II. Poslání a cíle

1. Základním posláním KK je :
 - a) organizovat sportovní činnost v rámci zapojení do sportovních, tělovýchovných a turistických aktivit, vytvářet pro ni materiální a tréninkové podmínky
 - b) vytvářet široké možnosti užívání svých sportovišť pro zájemce z řad veřejnosti, zejména pak mládeže
 - c) vytvářet ekonomickou základnu pro plnění svých cílů a to zejména vlastní hospodářskou činností
 - d) budovat, provozovat a udržovat tělovýchovná a jiná zařízení, která vlastní nebo užívá.
 - e) vést své členy a ostatní účastníky tělovýchovného procesu ve KK k dodržování základních etických, estetických a mravních pravidel, umožnit jim širokou informovanost v oblasti tělesné kultury a kultury vůbec
 - f) hájit zájmy členů KK, za tím účelem v rámci splnění svých cílů spolupracovat se sportovními svazy, ČSTV, s organizacemi pracujícími v tělovýchově
 - g) vyhledávat vzájemně prospěšnou spolupráci s orgány obce, státními i družstevními podniky, soukromými podnikateli, jednotlivci i dalšími organizacemi
 - h) uplatňovat svá práva a podílet se aktivně na veřejném životě ve městě, okrese, kraji, případně v České republice
 - ch) zůstat však zásadně nepolitickou organizací

III. Orgány KK

1. Orgány KK jsou :
 - a) valná hromada
 - b) výkonný výbor
 - c) revizní komise
2. Nejvyšším orgánem KK je valná hromada složená ze zástupců všech sdružených oddílů / klubů. Na valnou hromadu vysílá každý oddíl / klub dva delegáty s platným hlasem, plus delegáta s platným hlasem za každých dalších započatých 25 členů oddílu / klubu. Schůze valné hromady se konají nejméně jednou za rok, nebo pokud o její svolání požádá 1/3 členů KK, výkonný výbor, předseda, v termínu do jednoho měsíce od podání podnětu.
3. Do výlučné pravomoci valné hromady KK Karlovy Vary patří :
 - a) rozhodování o zániku KK a v tomto případě současně i o majetkovém vypořádání
 - b) rozhodování o majetkoprávních otázkách KK
 - c) rozhodování o názvu, sídlu a symbolice KK
 - d) rozhodování o přijetí a změnách stanov KK
 - e) rozhodování o ustavení a rozpuštění oddílu / klubu.
 - f) volí výkonný výbor a revizní komisi na období čtyř let.
 - g) projednání a schvalování zprávy o činnosti, rozpočtu a uzávěrky hospodaření. Schvaluje návrh rozpočtu výkonného výboru.
 - h) stanoví hlavní směry činnosti KK pro příští období.
 - i) schvalování a vydávání organizačního řádu a dalších interních předpisů, ve kterých upraví vztahy KK
4. Valná hromada je usnášeníschopná za přítomnosti nadpoloviční většiny všech delegátů s hlasem rozhodujícím. K platnosti usnesení valné hromady je zapotřebí souhlasu aspoň 3/5 většiny přítomných, pokud valná hromada nerozhodne jinak. V případě, že půl hodiny po plánovaném zahájení není přítomna nadpoloviční většina delegátů s hlasem rozhodujícím, koná se do čtrnácti dnů náhradní valná hromada, která má shodný program jednání a je usnášeníschopná v jakémkoli počtu přítomných.
5. Výkonným orgánem valné hromady je výkonný výbor. Ten má počet členů stanovený zpravidla podle velikosti členské základny na každé valné hromadě. Vždy však má předsedu, tajemníka a hospodáře. Počet členů výkonného výboru musí být lichý. Předseda svolává výkonný výbor podle potřeby, nejméně však jednou za tři měsíce. Výkonný výbor je schopen se usnášet, je-li přítomna nadpoloviční většina jeho členů. K platnosti usnesení je zapotřebí souhlasu nadpoloviční většiny přítomných.
6. Výkonný výbor zajišťuje činnosti mezi valnými hromadami, řídí se stanovami a směrnicemi vydanými KK Karlovy Vary. Postupuje podle plánu činnosti a rozpočtu. Rozhoduje ve všech věcech, pokud nejsou ve výlučné pravomoci valné hromady, přičemž valná hromada si může vyhradit rozhodnutí v dalších otázkách. Dále plní tyto úkoly :
 - a) zabezpečuje plnění usnesení valné hromady
 - b) organizuje a řídí hospodářskou činnost KK, zejména rozděluje dotace a příspěvky od městského úřadu, státu, ČSTV, sportovních svazů a organizací, soukromých podnikatelů
 - c) připravuje a předkládá valné hromadě všechny zprávy, plán činností a rozpočet

- d) dbá o hospodárné využívání a o údržbu majetku KK
 - e) běžně zajišťuje plnění plánu a rozpočtu
 - f) zajišťuje operativní spolupráci s místními orgány obcí, s podniky, ostatními TJ, jinými organizacemi a fyzickými osobami.
 - g) k zabezpečení činnosti KK vytváří profesionální aparát v nezbytně nutném rozsahu.
 - h) schvaluje hospodářské a majetkové smlouvy.
7. Revizní komise provádí revizi hospodaření výkonného výboru. Počet jejích členů a její statut schvaluje valná hromada.

IV.

Společné zásady členství

1. Členem KK se může stát na základě své vůle každá fyzická osoba, která souhlasí s posláním KK. O přijetí za člena rozhoduje výkonný výbor oddílu / klubu, který stanoví podmínky pro vstup členů a to podle obecných zásad členství schválených valnou hromadou.
2. Výši členských příspěvků stanoví výkonný výbor.
3. Registraci členů, otázku členských průkazů upraví valná hromada svým interním předpisem.

V.

Práva a povinnosti členů

1. Řádným členem KK Karlovy Vary se může stát každá osoba, bez ohledu na společenskou a politickou orientaci či vyznání pokud projeví zájem podáním přihlášky, která zavazuje k dodržování těchto stanov.

2. Základní práva řádných členů KK jsou:
 - a) účastnit se dle svých zájmů, schopností a možností sportovního, tělovýchovného kulturního a společenského života, jak v rámci svého oddílu, tak v rámci KK jako celku. A to za podmínek stanov Krokětového klubu Karlovy Vary a v případě účasti v soutěžích českých sportovních svazů, též podmínek jejich soutěžních řádů, pokud byly ve KK závazně přijaty
 - b) účastnit se všech akcí, školení a seminářů, které podle povahy svého zaměření umožňují odborný a výkonnostní růst, s právem podílet se na všech výhodách, které z členství vyplývají.
 - c) uplatňovat své vlastní názory, návrhy i kritiku a to podle povahy buď přímo anebo prostřednictvím zástupce oddílu v orgánech KK
 - d) účastnit se jednání orgánů KK, jedná – li se o jeho činnosti nebo chování.
 - e) volit a být volen od 18_ti let věku do všech volených orgánů KK
3. Základní povinnosti řádného člena jsou:
 - a) dodržovat Stanovy a ostatní vnitřní předpisy KK a základní etické a mravní normy sportovce, udržovat kázeň a vzájemnou úctu mezi členy
 - b) plnit usnesení a rozhodnutí orgánů KK

- c) šetřit, chránit a zvelebovat majetek, který slouží KK k zabezpečení jeho činnosti, jakož i usilovat o jeho dobré jméno
 - d) řádně a včas platit příslušné příspěvky , jakož i jiné poplatky související s jeho členstvím a činností v KK, pokud o tom příslušný orgán KK podle stanov rozhodl
 - e) řádně plnit funkce a úkoly, jimiž byl člen pověřen.
4. Řádné členství zaniká:
- a) vystoupením člena.
 - b) vyškrtnutím pro neplnění základních povinností, o vyškrtnutí rozhoduje výkonný výbor.
 - c) vyloučením pro závažné provinění neslučitelné s členstvím, o vyloučení rozhoduje výkonný výbor.
 - d) úmrtím člena či zánikem KK (dobrovolným rozpuštěním, sloučením s jiným sdružením anebo pravomocným rozhodnutím ministerstva o jeho rozpuštění).

VI. Oddíly

1. Oddíl je organizační jednotkou KK s právní subjektivitou odvozenou od stanov KK. Oddíl se ustanovuje zpravidla tak, že jeho členy jsou zájemci o určitý druh sportu. O ustavení a rozpuštění oddílu rozhoduje valná hromada KK. Ve své činnosti je oddíl povinen dodržovat stanovy KK, plnit závazky a úkoly vyplývající z vnitřních předpisů a směrnic KK a z rozhodnutí orgánů KK.
2. Orgány oddílu jsou:
 - a) členská schůze
 - b) výbor oddílu
3. Členská schůze je nejvyšším orgánem oddílu a schází se nejméně 1 x ročně. Členskou schůzi svolává předseda oddílu. Členská schůze se skládá ze všech členů oddílu a je usnášeníschopná za přítomnosti alespoň poloviny všech členů oddílu. K platnosti usnesení členské schůze je zapotřebí souhlasu alespoň nadpoloviční většiny přítomných členů s hlasem rozhodujícím. Členská schůze je oprávněna rozhodovat v otázkách, které nejsou vyhrazeny orgánům KK a to zejména :
 - a) volí výbor oddílu v minimálním počtu tří členů
 - b) volí delegáty na valnou hromadu KK
 - c) projednává zprávu o činnosti oddílu
 - d) projednává a schvaluje hospodaření a rozpočet oddílu
 - e) Rozhoduje o dalších otázkách oddílu, které si vyhradí
4. Výbor oddílu je výkonným orgánem oddílu, který řídí činnost oddílu mezi členskými schůzemi. Výbor se schází podle potřeby, zpravidla 1x za půl roku. Schůzi svolává předseda oddílu nebo pověřený člen výboru. Výbor oddílu zejména:
 - a) zabezpečuje usnesení členské schůze.
 - b) rozhoduje o všech záležitostech oddílu, které nespádají do výlučné pravomoci členské schůze.
 - c) rozhoduje o výši oddílových příspěvků.
 - d) ze zasedání výboru oddílu je předsedající povinen nechat vyhotovit zápis nebo záznam s údajem přítomných členů, programu a závěru ze zasedání.
5. Za oddíl jedná předseda oddílu nebo místopředseda oddílu a dále pak členové výboru na základě zmocnění.
6. Oddíl pečuje o vytváření podmínek pro rozvoj daného sportovního odvětví, přičemž:
 - a) udržuje a provozuje tělovýchovné a sportovní zařízení, které ke své činnosti využívá.

- b) vytváří materiální a jiné podmínky pro sportovní činnost.
- c) organizuje sportovní soutěže.
- d) další způsob oddílu může vymežit valná hromada KK

VII. Majetek KK a hospodaření

1. Zdrojem majetku KK jsou zejména :
 - a) příspěvky členů KK
 - b) příjmy z tělovýchovné, kulturní a společenské činnosti
 - c) příjmy z vlastní hospodářské činnosti
 - d) příspěvky a dotace od měst a jejich organizací, od podniků, jiných organizací, sportovních svazů, ČSTV, soukromých podnikatelů a jednotlivců
 - e) majetek převedený do vlastnictví KK členem KK
 - f) Majetek KK je ve vlastnictví KK jako celku. O převodech vlastnického práva k majetku kromě majetku nemovitého, i o jeho nabývání a pozbývání a o všech dalších dispozicích s ním, rozhoduje výkonný výbor. O veškerých dispozicích (nabývání, pozbývání apod.) s nemovitým majetkem rozhoduje valná hromada.
2. Zásady hospodaření upravuje interní předpis KK.
3. Vlastní hospodářská činnost KK se řídí zásadami schválenými valnou hromadou. Tyto zásady rovněž upraví postup KK při jejím případném vstupu do akciové společnosti, společného podniku, s.r.o. Příjmy plynoucí z hospodářské činnosti rozděljuje valná hromada s přihlédnutím k potřebám a zájmům SK, oddílu a klubů.

VIII. Jednání jménem KK, delegování zástupců klubu na Sněm Asociace českomoravského kroketu.

1. Jménem KK jedná předseda a tajemník. Vyžaduje se jejich společné jednání jménem sdružení. Dále může za KK jednat člen výkonného výboru na základě pověření předsedou.

Karlovy Vary-Březová, 15.3.2009

Miroslav Pažd'ora
předseda KK

příloha č. 3:

Navrhované úpravy SOUTĚŽNÍHO ŘÁDU

V reakci na Rozhodnutí DaRK č. 10 jsou navrženy tyto změny:

- I) Ustanovení H1(a)(1) se mění tak, aby znělo:
"1. S výhradou bodů (2) a (3) se smějí účastnit Kalendářových turnajů pouze:
A. členové AČMK, kteří v příslušném roce uhradili členské příspěvky asociaci;
B. členové zahraničních kriketových asociací."
- II) V Ustanovení B1 se vkládá za odstavec (c) nový odstavec (d), který zní:
"d. **ZAPOČÍTÁVANÉ HRY** Za relevantní se pro účely handicapovací procedury považují pouze hry započítávané do žebříčků."
- III) Ustanovení Z1(a)(3)(A) se mění tak, aby znělo:
"A. **TYP** Žebříček se vede pomocí gradeového systému popsaného dále. Hlavním ukazatelem rozhodným pro pořadí v žebříčku je grade, vedlejším pak index. Za relevantní se pro účely žebříčku považují pouze zápasy odehrané nebo alespoň zahájené v souladu s Pravidlem 4(a) Pravidel asociálního kriketu, 6. edice nebo umístěním první koule hry na jednu ze dvou startovních čar:
i. na turnaji pořádaném pod záštitou AČMK a současně;
ii. mezi hráči účastnícími se turnaje v souladu s Ustanovením H1(a)(1)(A) nebo H1(a)(3)."

Pro rozšíření okruhu přípustných her o golf kriketové se navrhuje změna:

- IV) V Ustanovení O2(b) se za slova "6. edice" vkládají slova "a Pravidlech WCF golf kriketu 2007".

V souvislosti se zavedením Zápisu z turnaje, který má především zabezpečit vicepresidentovi kontrolu jednotlivých utkání a celkových výsledků turnaje a vytvořit formální zodpovědnost manažera za celý průběh turnaje, jsou navrhovány tyto úpravy:

- V) V Ustanovení F1(a) se věta "Na turnaje vyšších tříd (FirstClass, GrandSlam a ExtraClass) vicepresident asociace obvykle jmenuje Delegáta, který zhodnotí organizačně-technické zabezpečení turnaje podle kritérií stanovených vicepresidentem." zrušuje.
- VI) V Ustanovení O1(c)(1) se slova "data týkající se průběhu a výsledků turnaje" nahrazují slovy "Zápis z turnaje (viz Příloha 1), v případě jeho nedodání, včetně kompletních výsledků je Pořadatel povinen vrátit zúčastněným hráčům startovné".
- VII) V Ustanovení M1(i)(7) se slova "Příloha 1" nahrazují slovy "Příloha 2".
- VIII) V Ustanovení M1 se vkládá za odstavec (m) nový odstavec (n), který zní:
"n. **ZÁPIS Z TURNAJE** Vyplnit příslušnou část Zápisu z turnaje (viz Příloha 1).
Dosavadní odstavce (n) a (o) se označují jako odstavce (o) a (p).
- IX) V Ustanovení R1 se vkládá za odstavec (b) nový odstavec (c), který zní:
"c. **ZÁPIS Z TURNAJE** Vyplnit příslušnou část Zápisu z turnaje (viz Příloha 1).
Dosavadní odstavce (c) a (d) se označují jako odstavce (d) a (e).
- X) Za Ustanovení Z se vkládá nová PŘÍLOHA 1 ZÁPIS Z TURNAJE
Dosavadní PŘÍLOHA 1 BREAK ZE ČTYŘ KOULÍ se označuje jako PŘÍLOHA 2 BREAK ZE ČTYŘ KOULÍ.

ZÁPIS Z TURNAJE

NÁZEV TURNAJE: OPEN **DATUM KONÁNÍ:**

MÍSTO KONÁNÍ:

ASOCIAČNÍ CROQUETBODOVÁ HRA SINGL DEBL
 LEVEL HRA HRA PODLE ROZŠÍŘENÝCH PRAVIDEL HANDICAPOVÁ HRA
 LOCAL CLUB FIRSTCLASS GRANDSLAM EXTRACLASS

 GOLF CROQUETBODOVÁ HRA SINGL DEBL
 LEVEL HRA HANDICAPOVÁ HRA

POŘADATEL:

MANAŽER TURNAJE:

ŘEDITEL TURNAJE:

HANDICAPPER:

TURNAJOVÝ ROZHODČÍ:

POČET A VELIKOST KURTŮ:	KOULE:	VÝŠE STARTOVNÉHO:
RYCHLOST KURTU:	ZAČÁTEK TURNAJE:	
ROZCHOD, MATERIÁL A KOTVENÍ BRANEK:	KONEC TURNAJE:	VYBRANÉ STARTOVNÉ:
	POČET ÚČASTNÍKŮ:	ODVOD ZE STARTOVNÉHO:

ÚČASTNÍCI (v případě potřeby použijte přílohu)

Účastníci 1-8				Účastníci 9-16				Účastníci 17-24			
	Příjmení a jméno	HC	Člen AČMK		Příjmení a jméno	HC	Člen AČMK		Příjmení a jméno	HC	Člen AČMK
1.			9.			17.		
2.			10.			18.		
3.			11.			19.		
4.			12.			20.		
5.			13.			21.		
6.			14.			22.		
7.			15.			23.		
8.			16.			24.		

HODNOCENÍ TURNAJE:

(provede Turnajový rozhodčí)

informovanost předem

- 2 b. ½ média(odkaz na turnaj v médiích)
 ¼ propozice (odeslané webmasterovi, ano/ne)
 ¾ propozice týden předem (odeslané webmasterovi, ano/ne)
 ½ propozice 2 týdny předem(odeslané webmasterovi, ano/ne)

informovanost na místě

- 1 b. ¼ nástěnka(ano/ne)
 ¼ informace o odpovědných osobách (manažer, rozhodčí, handicapper, ano/ne)
 ½ herní systém (dostatečně vysvětlený účastníkům)

kurty

- 2 b. ¼ splněný počet (Lc = 1, Cl = 2, FC = 3, GS = 4, ExC = 4, ano/ne)
 ¼ větší počet(ano/ne)
 ½ výška trávy
 ½ rovnost terénu
 ½ schéma kurtu (zdali je kurt postaven podle pravidel)

ceny

- 1 b. ½ diplomy
 ½ ceny

formální záležitosti

- 1 b. ½ zahájení turnaje (formální zahájení)
 ½ ukončení turnaje (formální ukončení)

plynulost

- 1½ b. ¼ kontumace a plynulost
 ½ dodržení začátku turnaje
 ½ dodržení časového plánu

ostatní

- 1½ b. ½ kultura turnaje
 1 individuální hodnocení delegáta

Zápis ze Zasedání Seniorátu AČMK, 4. – 5. dubna 2009

HERNÍ SYSTÉM (v jednotlivých fázích turnaje, vč. plate a počtu vítězných her)	ČASOVĚ OMEZENÉ HRY (časové limity v jednotlivých fázích turnaje)

VÝSLEDKY ZÁPASŮ (v případě potřeby použijte přílohu, tj. herní plán s výsledky a pořadím zápasů)

Poř.	Příjmení a jména hráčů	Skóre	Fáze	Poř.	Příjmení a jména hráčů	Skóre	Fáze
1.				21.			
2.				22.			
3.				23.			
4.				24.			
5.				25.			
6.				26.			
7.				27.			
8.				28.			
9.				29.			
10.				30.			
11.				31.			
12.				32.			
13.				33.			
14.				34.			
15.				35.			
16.				36.			
17.				37.			
18.				38.			
19.				39.			
20.				40.			

KONEČNÉ POŘADÍ

Poř.	Příjmení a jméno	Poř.	Příjmení a jméno	Poř.	Příjmení a jméno

ZÁPIS TURNAJOVÉHO ROZHODČIHO

PŘÍLOHY (uveďte obsah, typ a počet stran)

DATUM A PODPIS MANAŽERA TURNAJE

DATUM A PODPIS TURNAJOVÉHO ROZHODČIHO

Úpravy týkající se kategorií turnajů Local (zkrácení lhůty pro možné zařazení do Kalendáře turnajů a uvolnit tak podmínky pro jeho uspořádání, s tím se poji snížení koeficientu turnaje) a Club:

- XI) V Ustanovení O1(a)(9) se za slova "28 kalendářních dnů" vkládají slova ", resp. u turnaje kategorie Local 5 kalendářních dnů,".
- XII) V Ustanovení Z1(a)(1)(A) se slova "28 kalendářních dnů" nahrazují slovy "5 kalendářních dnů".
- XIII) V Ustanovení Z1(a)(1)(B) se první středník nahrazuje tečkou a slova "turnaj bude organizován jako handicapový; v žádném městě se zpravidla nebudou konat více než dva turnaje této kategorie." se nahrazují slovy "Turnaj bude organizován jako handicapový."
- XIV) V Ustanovení Z1(a)(3)(C) se snižuje koeficient pro turnaj kategorie Local z 0,4 na 0,3.

Změna minimálního počtu účastníků turnaje a části turnaje Plate (mírné uvolnění podmínek pro uspořádání a uznání turnaje):

- XV) V Ustanovení O1(b) se slova "než 8 účastníků" nahrazují slovy "hráčů než je stanoveno ediktem vicepresidenta pro danou kategorii turnaje".
- XVI) V Ustanovení S5(c) se slova "6 účastníků" nahrazují slovy "4 účastníci".

příloha č. 4:

SOUTĚŽNÍ ŘÁD

H. HRÁČI

H1 ZPŮSOBILOST K ÚČASTI

a. **ČLENSTVÍ V ASOCIACI ČESKOMORAVSKÉHO KROKETU**

1. S výhradou bodů (2) a (3) se smějí účastnit Kalendářových turnajů pouze:
 - C. členové AČMK, kteří v příslušném roce uhradili členské příspěvky asociaci;
 - D. členové zahraničních kriketových asociací.
2. Vicepresident asociace může toto omezení na konkrétní turnaj zrušit. Takový turnaj je nazýván otevřeným (Open).
3. Hráč účastnící se svého prvního ne-otevřeného turnaje nespadá pod bod (1).

H2 CHOVÁNÍ

b. **DOPING**

1. Za účelem ochrany zdraví hráčů a fair play je zakázán doping.
2. Za zakázané látky a procedury jsou považovány ty, které jsou uvedeny v Seznamu dopingových tříd a metod MOV, s výjimkou kofeinu, ethanolu, nikotinu, tetrahydrocannabinolu a jejich metabolitů.
3. Body (4) a (5) níže se týkají hráčů během soutěží přímo pořádaných Seniorátem nebo vicepresidentem nebo Kalendářových turnajů, pokud nebyla dotyčná látka nebo procedura předepsána lékařem.
4. K porušení tohoto Ustanovení dojde, jestliže:
 - A. je zakázaná látka nalezena v tělních tkáních nebo tekutinách hráče;
 - B. zjistí se nebo hráč připustí, že použil zakázanou látku nebo metodu;
 - C. zjistí se nebo hráč připustí, že pomohl, přiměl nebo způsobil, aby jiný hráč použil zakázanou látku nebo metodu;
 - D. hráč se odmítne podřídit nebo překáží aplikaci bodu (5) níže.
5. Hráč se musí podrobit dopingovému testu kdykoli je o to požádán funkcionářem k tomuto účelu jmenovaným Seniorátem nebo vicepresidentem. Test provede osoba nebo osoby schválené nebo akreditované v souladu s požadavky lékařské komise MOV a podle doporučených postupů.
6. Hráč, který porušil bod (4) tohoto Ustanovení nebo srovnatelná ustanovení řádů jiných asociací, které v tomto smyslu Seniorát považuje za relevantní, bude diskvalifikován ze soutěže, které se v dané chvíli nebo následně účastní, a podléhá dalším eventuálním disciplinárním postihům ze strany DaRK za hrubě nesportovní chování.

c. **SÁZKY**

1. Hráč nesmí přijmout sázku na sebe ani vsadit na svého protivníka.
2. Hráč ani funkcionář nesmí vsadit ani přijmout sázku o vysokou sumu, která se týká výsledku, který by mohl ovlivnit.
3. Hráč ani člen AČMK, bez ohledu na to, zda hraje či nikoli, nesmí provádět žádné kroky k nesportovnímu ovlivnění výsledku žádné hry, zápasu či soutěže.

- d. **DISCIPLINÁRNÍ POSTIH** Hráč porušující Ustanovení tohoto Soutěžního řádu může podléhat dalšímu disciplinárnímu postihu ze strany DaRK. Všechna rozhodnutí Manažera podle Ustanovení M1(m), M1(n) a Rozhodčího podle Ustanovení R2(j) je třeba za tímto účelem oznámit Disciplinární a rozhodčí komisi AČMK.

H3 PŘIHLÁŠKY

- a. **POSTUP** Nemá-li pořadatelem stanoveno v propozicích jinak, musí být všechny přihlášky směřovány k Manažerovi turnaje.
- b. **UZÁVĚRKA** Nemá-li pořadatelem stanoveno v propozicích jinak, uzávěrka přihlášek je shodná s koncem kontroly prezenze před turnajem. Po jejím uplynutí je přijetí přihlášky zcela na vůli Manažera turnaje.
- c. **DEBLY** Nemá-li stanoveno pořadatelem jinak, přihlášky na deblové soutěže by měly obsahovat jméno deblového partnera.
- d. **STARTOVNÉ** Nemá-li pořadatelem stanoveno v propozicích jinak, platí se startovné až ve chvíli kontroly prezenze před turnajem. Nezaplacení startovného je důvodem k diskvalifikaci hráče z turnaje.
- e. **POTVRZENÍ** Úspěšné přihlášení bude manažerem potvrzováno pouze na výslovnou žádost přihlašujícího se.
- f. **ODMÍTNUTÍ** S přihláškami nad stanovený maximální počet bude nakládáno v souladu s Ustanovením O3. Pořadatelé mají právo odmítnout přihlášku i na jiném základě, ale jsou povinni přihlašujícímu se sdělit důvod.
- g. **PŘIJMUTÍ** Všechny přihlášky doručené až do času uzávěrky se považují za úspěšně přijaté.
- h. **ÚČAST** Účastí na turnaji se hráči zavazují k dodržování těchto Ustanovení.

H4 HRA

- a. **ČAS** Nemá-li stanoveno pořadatelem v propozicích jinak, soutěž začíná v 9:30. Hráči musí být připraveni hrát do soumraku.
- b. **OHLÁŠENÍ SE** Všichni hráči se musí ohlásit v době kontroly předturnajové prezenze Manažerovi. Hodlá-li hráč opustit místo konání soutěže, ohlásí to taktéž Manažerovi a s jeho souhlasem tak může také učinit. Kdokoli je v požadovaný čas nepřítomen nebo neschopen hrát, může být podle Ustanovení M1(n) diskvalifikován.
- c. **OBUV A ODĚV** Na kurtu je nutno mít obutu obuv s plochou podrážkou. Je-li tak v propozicích stanoveno, je třeba mít převážně bílý oděv.
- d. **TRÉNINK** Nemá-li výslovně Manažerem stanoveno jinak, hráči nemají právo na kurtu trénovat.

H5 CENY

- a. **PODMÍNKY PRO DRŽBU** Nemá-li stanoveno jinak, smí výherci cen tyto držet po dobu jednoho roku (u turnajů, které se opakují v jiném časovém intervalu, pak po tuto dobu) nebo do chvíle, kdy se o ně znovu soutěží, cokoli z uvedeného nastane dříve.
- b. **NEVRÁCENÍ** Držitelé cen jsou odpovědní za jejich vrácení před uplynutím doby stanovené v odstavci (a) výše. Neučiní-li tak, mohou podléhat eventuálnímu Disciplinárnímu postihu.
- c. **ODPOVĚDNOST** Držitelé cen jsou povinni tyto vrátit v nepoškozeném stavu.

F. FUNKCIONÁŘI

F1 FUNKCIONÁŘI

- a. **JMENOVÁNÍ** Na každém turnaji musí být Turnajový rozhodčí, Handicapper a Manažer. Turnajovým rozhodčím, kterého jmenuje senior-praetor na základě žádosti Pořadatele podané minimálně 28 dnů před konáním turnaje, musí být pouze osoba s platnou licencí rozhodčího. Handicapper a Manažer jsou v předstihu jmenováni Pořadatelem. Jedna osoba může zastávat i více než jednu ze zmíněných funkcí. Pořadatel může jmenovat pro mimoherní koordinaci činností spojených s pořádáním turnaje Ředitele turnaje.
- b. **PRÁVA A POVINNOSTI** Tito funkcionáři jsou dohromady odpovědní, každý v rozsahu určeném tímto Řádem za interpretaci a uplatňování Pravidel a Soutěžního řádu.
- c. **ODVOLACÍ VÝBOR** Pořadatel může také jmenovat Odvolací výbor, aby rozhodoval o odvoláních proti rozhodnutím Manažera a Handicappera nebo o stížnostech na podjaté rozhodování Turnajového rozhodčího.

O. ORGANIZACE TURNAJE

O1 KALENDÁŘOVÉ TURNAJE

- a. **POŽADAVKY** Má-li se turnaj objevit v Turnajovém kalendáři AČMK, musí Pořadatel:
1. zaslat vicepresidentovi do 31. října roku předcházejícího roku, v němž se turnaj koná, předpokládané datum, resp. datové varianty, konání turnaje, aby mohlo dojít k sestavení návrhu Kalendáře turnajů;
 2. zaslat vicepresidentovi do 31. ledna roku, v němž se turnaj koná základní prepropozice turnaje;
 3. zajistit publikaci detailních propozic v co největším časovém předstihu před datem konání turnaje;
 4. zajistit alespoň takový počet kurtů, který odpovídá požadavkům stanoveným pro danou kategorii turnaje;
 5. zajistit koule identického typu;
 6. spolu s Manažerem stanovit maximální počet účastníků turnaje, při čemž je vzat do úvahy předpokládaný herní systém a počet kurtů;
 7. zajistit, aby byly přihlášky zpracovány v souladu s Ustanovením O3;
 8. zajistit, aby byl za každého zúčastněného hráče odveden Příspěvek z turnaje na účet asociace ve výši stanovené Seniorátem;
 9. zajistit, aby senior-praetor byl minimálně 28 kalendářních dnů, resp. u turnaje kategorie Local 5 kalendářních dnů, před konáním turnaje požádán o jmenování Turnajového rozhodčího;
 10. zajistit, aby odměna Turnajového rozhodčího s jeho oprávněnými cestovními náhradami byla odvedena na účet asociace ve výši stanovené Seniorátem.
- b. **MINIMÁLNÍ POČET ÚČASTNÍKŮ** Turnaj se nepovažuje za konaný, účastní-li se jej méně hráčů než je stanoveno ediktem vicepresidenta pro danou kategorii turnaje.
- c. **ZPRÁVA** Pořadatel musí určit Manažera, nebo jinou vhodnou osobu, aby co nejrychleji po skončení turnaje zaslala:
1. vicepresidentovi kompletní Zápis z turnaje (viz Příloha 1), v případě jeho nedodání, včetně kompletních výsledků je Pořadatel povinen vrátit zúčastněným hráčům startovné;
 2. senioru-kancléři celkovou sumu Příspěvků z turnaje a odměnu Turnajového rozhodčího s jeho oprávněnými cestovními náhradami;
 3. Asociačnímu handicapperovi seznam handicapových korekcí;
 4. Disciplinární a rozhodčí komisi detaily týkající se jakéhokoli relevantního incidentu týkajícího se Ustanovení H2, H3(h), H5(b), R2(j) nebo M1(n).

O2 TURNAJOVÉ PROPOZICE

- a. **OBSAH** Turnajové propozice musí obsahovat následující informace:
1. datum a místo konání turnaje;
 2. povaha turnaje stran pravidel a použitých přípustných odchylek od nich;
 3. jakékoli omezení týkající se způsobilosti hráčů se jej účastnit (handicapový limit apod.);
 4. počet a rozměry kurtů;
 5. vnitřní rozchod branek;
 6. typ použitých koulí;
 7. předpokládaný hrubý časový plán turnaje;
 8. informace o herním systému;
 9. datum uzávěrky přihlášek;
 10. čas kontroly prezence účastníků;
 11. výše startovného (do kterého je zahrnut Příspěvek pro asociaci);
 12. jméno a kontakt na Manažera turnaje;

13. jakékoli další informace, které jsou podle názoru Pořadatele užitečné pro perspektivní účastníky turnaje;
 14. maximální počet účastníků turnaje.
- b. **PŘÍPUSTNÉ FORMY HRY** Za přípustné formy hry se považují všechny varianty uvedené v Pravidlech asociačního kroketu, 6. edice a Pravidlech WCF golf kroketu 2007.
- c. **NÁZEV** Název žádného turnaje nesmí bez souhlasu vicepresidenta obsahovat termín "otevřený", "mistrovství" ani jejich gramatické tvary, či cizojazyčné ekvivalenty.

O3 POSTUP PRO ZPRACOVÁNÍ PŘIHLÁŠEK

- a. **PŘIJETÍ**
1. Přihlášky přijaté před uzávěrkou je třeba zpracovat dohromady a to v nejkratší možné době po jejím ukončení.
 2. Jestliže počet přihlášek přesáhne stanovený maximální počet účastníků, je automaticky dána přednost Manažerovi turnaje a minulému vítězi, byl-li jaký; ze zbytku přihlášek se účastníci turnaje vyberou:
 - A. na turnaji kategorie ExtraClass podle procedury stanovené Seniorátem;
 - B. na turnaji kategorie GrandSlam bude dána přednost osobě s lepším umístěním na gradeovém žebříčku ke dni uzávěrky přihlášek;
 - C. na turnaji kategorie nižší než GrandSlam losem.
 3. Není-li počet přihlášek větší než stanovený maximální počet účastníků, měly by být všechny přihlášky přijaty.
- b. **VRÁCENÍ STARTOVNÉHO** Osobě, jejíž přihláška nebyla přijata se vrátí startovné v plné výši.
- c. **ODMÍTNUTÍ** Pořadatel může odmítnout přijetí přihlášky i z jiného důvodu než je nezpůsobilost k účasti nebo převis přihlášek nad maximálním stanoveným počtem účastníků, ale pokud tak učiní, je povinen informovat neúspěšného uchazeče o hru na turnaji o důvodu, který jej k podobnému rozhodnutí vedl.

M. MANAŽER

M1 PRAVOMOCI A POVINNOSTI MANAŽERA

Pravomoci a povinnosti manažera jsou následující:

- a. **POČET ÚČASTNÍKŮ** Radit Pořadatelům ohledně maximálního počtu účastníků na turnaji.
- b. **LOS** Dozorovat nad losem, sám učinit los, nebo pověřit jinou osobu k jeho provedení.
- c. **POŘADÍ HER** Rozhodovat o pořadí, ve kterém budou hry hrány.
- d. **KURTY** Přidělovat účastníkům kurty ke hře a prohlásit kurt za nezpůsobilý ke hře.
- e. **ČASOVÝ PLÁN** Rozhodovat o časovém plánu turnaje, včetně doby zahájení a ukončení příslušných herních dnů turnaje.
- f. **TRÉNOVÁNÍ** Rozhodnout kdy hráči smějí na kurtech trénovat, eventuálně je informovat, že takové právo v souladu s Ustanovením H4(d) nemají.
- g. **PŘERUŠENÍ HRY** Přerušit a odložit dohrání nedokončené hry za předpokladu, že žádná koule není v kritické pozici (viz Pravidlo 6(d)) a zaznamenat stav hry, nebo pověřit jinou osobu, aby tak učinila.
- h. **SVOLENÍ K ODCHODU** Dát, nebo odmítnout dát hráči svolení k odchodu z prostoru, kde se turnaj odehrává.
- i. **PROGRAM** Upravovat program turnaje dle vlastního uvážení, jmenovitě:
 1. stanovit časová omezení pro hry podle Ustanovení T1;
 2. rozhodnout, že se budou hrát zkrácené hry podle Části 3D Pravidel (Pravidla 44, 45 a 46);
 3. rozhodnout během turnaje před započítáním kola, jehož hry měly být časově omezeny, že se časové limity zvýší, nebo zruší; v tomto případě se zvýšení, nebo odstranění časových limitů musí týkat všech následujících her;
 4. rozhodnout, že místo vyřazovacího systému se použije systém skupin, švýcarský systém nebo systém dvou pavouků;
 5. rozhodnout, že pozdější kola soutěže se budou hrát na více vítězných her;
 6. změnit handicapové limity pro daný turnaj;
 7. určit takový typ tie-breaku jaký uzná za vhodné; neurčil-li před začátkem turnaje explicitně jiný typ, má se zato, že jako tie-break byl určen pokus o dosažení co největšího počtu bodů strikerovou koulí v průběhu jednoho tahu začínajícího ze standardního postavení koulí pro break ze čtyř koulí (strikerova koule a druhá koule v jednyardovém okolí první branky, třetí koule v jednyardovém okolí kolíku a čtvrtá koule v jednyardovém okolí druhé branky – viz Příloha 2);
 8. rozhodnout, že se budou hrát paralelní hry podle Pravidla 52;
 9. přidělit v časově omezených hrách čas navíc u paralelních her nebo v případě nutnosti i jindy;
 10. podle podmínek a standardu hry rozhodnout o rozchodu branek.
- j. **KONZULTACE** Spolu s Pořadatelem rozhodnout o dalších změnách programu turnaje, pokud nebudou odporovat Pravidlům nebo těmto Ustanovením.
- k. **INFORMACE** Informovat hráče a diváky o jakýchkoli změnách v programu.
- l. **CENY** Osobně předat, nebo jmenovat jinou osobu, aby předala ceny pro vítěze, event. jiné osoby.
- m. **DISKVALIFIKACE** Diskvalifikovat hráče, který porušil Ustanovení H1, H2, H3(d) nebo H4.
- n. **ZÁPIS Z TURNAJE** Vyplnit příslušnou část Zápisu z turnaje (viz Příloha 1).
- o. **SANKCE** Uložit takové sankce, jaké uzná za vhodné, zahrnující v to i diskvalifikaci, a to jakémukoli hráči, který:
 1. byl nepřítomen nebo neschopen hrát ve chvíli, kdy k tomu byl vyzván Manažerem; nebo
 2. trénoval na kurtu bez povolení Manažera; nebo
 3. odmítl hrát v obuvi s plochou podrážkou; nebo
 4. se provinil nepřipustným chováním.
- p. **MIMOŘÁDNÁ OPATŘENÍ** Učinit taková opatření, která jsou v případě mimořádných okolností nutná k zajištění zdraví, bezpečnosti a zájmů hráčů, diváků, pořadatelů a hostitelského klubu.

R. ROZHODČÍ

R1 TURNAJOVÝ ROZHODČÍ

Pravomoci a povinnosti Turnajového rozhodčího, kterýžto musí být držitelem licence rozhodčího vydanou AČMK nebo jinou organizací, kterou v tomto smyslu považuje Seniorát za relevantní, jsou následující:

- a. **ASISTENTI A ODVOLÁNÍ** Jmenovat na základě vlastního uvážení Rozhodčí a Umpiry ze seznamu licencovaných rozhodčích AČMK, aby mu pomáhali při plnění dále uvedených povinností. Není-li přítomen dostatek licencovaných osob, může coby Umpira jmenovat jinou vhodnou osobu. Od rozhodnutí Rozhodčího a Umpira je přípustné odvolání k Turnajovému rozhodčímu pouze před zahráním dalšího úderu a to ve věci aplikace pravidel, rozhodnutí podle Pravidla 55 nebo Ustanovení R2(j). Jestliže je to zapotřebí, jmenuje Turnajový rozhodčí před začátkem turnaje Zastupujícího turnajového rozhodčího, a pokud tento vykonává funkci Turnajového rozhodčího, není od jeho rozhodnutí odvolání.
- b. **KONTROLA KURTU** Zkontrolovat rozměry a rozestavění kurtu, aby byly v souladu s podmínkami, které byly před turnajem oznámeny.
- c. **ZÁPIS Z TURNAJE** Vyplnit příslušnou část Zápisu z turnaje (viz Příloha 1).
- d. **ROZHODČÍ IN CHARGE** Jmenovat sebe, nebo Rozhodčího jmenovaného podle Ustanovení R1(a) Rozhodčím in charge, a to na základě vlastního uvážení nebo podle požadavku kterékoli herní strany.
- e. **DALŠÍ ROZHODCOVÁNÍ** Být dostupný nebo zajistit, aby osoba jmenovaná podle Ustanovení R1(a) byla dostupná pro rozhodování jako Rozhodčí on call, nebo Rozhodčí on appeal nebo Umpire.

R2 ROZHODČÍ IN CHARGE

Pravomoci a povinnosti Rozhodčího in charge, tedy rozhodčího řídícího hru, jsou následující:

- a. **INFORMOVAT SE** Zjistit stav hry, ujímá-li se rozhodování hry, která již probíhá. Pokud je mezi hráči v tomto ohledu spor, musí jej rozsoudit jako Rozhodčí on appeal.
- b. **JEDNAT JAKO VŽDY BDĚLÝ PROTIVNÍK** Koncentrovat se pouze na hru a jednat jako neustále bdělý protivník. Přítomnost Rozhodčího in charge nezbavuje strikera povinností, ani protivníka práva upozornit, že bude hrán problematický úder nebo, že možná došlo k chybě, resp. interferenci.
- c. **POSUZOVAT ÚDERY** Zaujmout co nejvýhodnější místo pro posouzení průběhu a výsledku úderu.
- d. **ČINIT ROZHODNUTÍ** Rozhodovat všechny otázky týkající se faktického stavu a Pravidel, s výhradou práva kteréhokoli hráče odvolat se k Turnajovému rozhodčímu podle Ustanovení R1(a). Při rozhodování, zda je koule vzhledem k jiné blokována, se v případě pochyb obecně preferuje pozitivní odpověď.
- e. **POSKYTOVAT INFORMACE** Na požádání kdykoli poskytnout kterémukoli hráči informace týkající se stavu hry. Nicméně rozhodnutí, zda je koule vzhledem k jiné blokována, nemůže být učiněno, pokud na začátku tahu striker nežádá o blokové zdvižení.
- f. **CITOVAT PRAVIDLA** Citovat dle vlastní úvahy nebo na požádání Pravidla, která se týkají konkrétní situace. Takováta informace může být podána před jakýmkoli úderem, u kterého je pravděpodobné, že by se na něj dané Pravidlo vztahovalo. Hráčům nemůže poskytovat žádný jiný druh rad.
- g. **VYSVĚTLOVAT POCHYBENÍ (FAULTS)** Vysvětlit hráči, který se dopustil pochybení, povahu tohoto pochybení buď na základě vlastní úvahy nebo na požádání.
- h. **UPRAVOVAT ROZESTAVĚNÍ** Má-li to praktický význam a není-li to na závadu jiné hře na kurtu:
 1. na požádání kteréhokoli hráče uvést do správného stavu kurt a jeho vybavení před začátkem hry;
 2. na požádání kteréhokoli hráče uvést značení hranic, branku nebo kolík do stavu, který předcházel jeho podstatné změně;
 3. na požádání strikera uvést do správného stavu branku nebo kolík a vykonat testy a úpravy pozic koulí podle Pravidel 3(a)(3) a 3(b)(3).
- i. **NAPRAVOVAT POŠKOZENÍ** Podle vlastní úvahy napravit jakékoli zvláštní poškození kurtu.

- j. **TRESTAT PORUŠOVÁNÍ PRAVIDEL** Penalizovat kteréhokoli hráče za porušení Pravidel nebo jiné nepatřičné chování tak, aby bylo v daném případě co nejlépe dosaženo spravedlnosti. Tato pravomoc by měla být využívána co možná nejméně a hráč se v souvislosti s ní může odvolat k Turnajovému rozhodčímu podle Ustanovení R1(a).
- k. **ZVLÁŠTNÍ PRAVOMOC** Dělat cokoli jiného, co je nezbytné pro výkon povinnosti Rozhodčího in charge.

R3 ROZHODČÍ ON CALL

Rozhodčím on call je Turnajový rozhodčí, nebo jiný Rozhodčí nominovaný podle Ustanovení R1(a), který je požádán, aby rozhodl **před tím**, než k dané události dojde. S výhradou následujících odstavců jsou během rozhodování jeho práva a povinnosti identické jako Rozhodčího in charge. Zůstává Rozhodčím on call do chvíle než opustí kurt ve víře, že vykonal svou povinnost.

- a. **INFORMOVAT SE** Nejprve se musí informovat o stavu hry v rozsahu nezbytném pro posouzení otázky pro níž byl zavolán. Liší-li se hráči v názorech musí spor rozsoudit jako Rozhodčí on appeal.
- b. **BLOKOVANÁ ZDVIŽENÍ** Je-li zavolán, aby rozhodl o blokovaném zdvižení, musí nejprve zjistit, zda žadatel ještě nezahájil tah a že je protivník odpovědný za pozici příslušné koule.
- c. **ODVOLÁNÍ** Kterýkoli hráč se může od jeho rozhodnutí odvolat k Turnajovému rozhodčímu podle Ustanovení R1(a).

R4 ROZHODČÍ ON APPEAL

Rozhodčím on appeal je Turnajový rozhodčí, nebo jiný Rozhodčí nominovaný podle Ustanovení R1(a), který byl požádán, aby rozhodl jakoukoli otázku týkající se fakt nebo Pravidel **poté**, co daná událost nastala. Otázku může rozhodnout pozorováním nebo zjišťováním. S výhradou následujících odstavců jsou během rozhodování jeho práva a povinnosti identické jako Rozhodčího in charge. Zůstává Rozhodčím on appeal do chvíle než opustí kurt ve víře, že vykonal svou povinnost.

- a. **OSOBNÍ POZOROVÁNÍ** Sledoval-li Rozhodčí on appeal dotýcnou událost osobně a je spokojen s tím, co viděl, může otázku rozhodnout bez dalšího zjišťování; o této skutečnosti je hráče povinen informovat.
- b. **ZJIŠŤOVÁNÍ** V ostatních případech musí Rozhodčí on appeal rozhodnout po důkladném zjištění všech relevantních okolností. Měl by vyslechnout obě strany a podle svého uvážení i jiné svědky. Hráče musí informovat o čemkoli, co osobně pozoroval, je-li to pro dané rozhodnutí relevantní. Rozhodnout musí podle svého nejlepšího vědomí a svědomí.
- c. **KOMPROMISNÍ ROZHODNUTÍ** Jako poslední možnost může Rozhodčí on appeal vydat kompromisní rozhodnutí. To může zahrnovat arbitrární změnu umístění kuliček a koulí, počtu zbývajících handicapových tahů, zbývajících času či pořadí ve hře. Rozhodčí on appeal může také rozhodnout, že hra se započne znovu.
- d. **POCHYBENÍ** Rozhodčí on appeal nesmí rozhodnout, že došlo k pochybení podle Pravidla 28(a), pokud jej osobně nepozoroval nebo jej nedosvědčil Rozhodčí – pozorovatel nebo pokud striker nepřipustil fakta, která k takovému závěru jednoznačně vedou.
- e. **ODVOLÁNÍ** Kterýkoli hráč se může od jeho rozhodnutí odvolat k Turnajovému rozhodčímu podle Ustanovení R1(a).

R5 ROZHODČÍ – POZOROVATEL

Rozhodčím – pozorovatelem je Rozhodčí, který není ani Rozhodčí in charge, ani Rozhodčí on call, ani Rozhodčí on appeal a jeho pravomoci a povinnosti jsou následující:

- a. **CHYBY** Intervenovat, slyší-li, že byla připuštěna chyba, a zajistit, aby hra pokračovala podle Pravidel.

- b. **CHYBNÉ INFORMACE** Intervenovat, slyší-li že hráč poskytuje chybné informace o Pravidlech nebo o Ustanoveních Soutěžního řádu.
- c. **KOULE CHYBNĚ ODSTRANĚNÁ** V handicapové hře intervenovat, byla-li koule chybně odstraněna z kurtu (Pravidlo 38).
- d. **NABÍDNOUT INFORMACE** Nabídnout relevantní informace Rozhodčímu on appeal.
- e. **STÁT SE IN CHARGE** Požádat Turnajového rozhodčího, aby jej pověřil řízením hry. Je-li jmenován Rozhodčím in charge poté, co osobně pozoroval, že došlo k určité chybě, nesmí na tuto skutečnost upozornit žádného hráče před uplynutím reklamační lhůty, ani vydat rozhodnutí, že k takové chybě došlo, nebyl-li návrh na podobné rozhodnutí podán hráčem.

R6 UMPIRE

Umpire je osoba nominovaná Turnajovým rozhodčím podle Ustanovení R1(a), a jejíž pravomoce a povinnosti jsou určeny následovně:

- a. **ON CALL** Konat jako Rozhodčí on call při rozhodování zda:
 - 1. koule zasáhla jinou kouli;
 - 2. koule se pohnula nebo zachvěla;
 - 3. koule zasáhla kolík.
- b. **ON APPEAL** Konat jako Rozhodčí on appeal při rozhodování zda:
 - 1. koule projela brankou v pořadí nebo je v pozici, aby tak mohla učinit;
 - 2. koule je mimo kurt.

B. HANDICAPY

B1 HANDICAPY

- a. **HANDICAPOVÝ TURNAJ** Turnaje nejnižších dvou kategorií (Local, Club) a herní systém Plate, který je při nich hrán, jsou automaticky handicapové.
- b. **HANDICAPOVACÍ PROCEDURA** Seniorát stanoví procedury pro přidělování handicapů novým hráčům a pro úpravu handicapů existujících, jakož i pro jejich automatickou změnu.
- c. **HANDICAPOVÉ ČÍSLO** Handicapová čísla vede AČMK pro zkrácenou 14bodovou hru. Oficiální handicapy jsou od -3 do 9 po půlbodových krocích a od 10 do 13 po celočíselných krocích.
- d. **ZAPOČÍTÁVANÉ HRY** Za relevantní se pro účely handicapovací procedury považují pouze hry započítávané do žebříčků.

B2 TURNAJOVÝ HANDICAPPER

Práva a povinnosti Turnajového handicappera jsou následující:

- a. **PŘIDĚLENÍ** Přidělit handicapové číslo novému hráči podle procedur stanovených Seniorátem.
- b. **ZMĚNA** V případě nutnosti změnit existující handicap hráče podle procedur stanovených Seniorátem.

T. ČASOVĚ OMEZENÉ HRY

T1 POVOLENÉ ČASOVÉ LIMITY

- a. **PŘED HROU** Manažer může stanovit časový limit ne menší než 3 hodiny (2,5 hodiny ve víkendovém turnaji):
 1. na všechny hry v dané soutěži, za předpokladu, že je to v předstihu oznámeno v propozicích k turnaji, anebo za okolností hodných zvláštního zřetel i bezprostředně před začátkem turnaje; nebo
 2. na kterékoli kolo soutěže, za předpokladu, že pro kola následující bude stanoven časový limit stejný, nebo vyšší, nebo žádný, a to v případě, že je to v předstihu oznámeno v propozicích k turnaji, anebo za okolností hodných zvláštního zřetele bezprostředně před začátkem daného kola soutěže.
- b. **BĚHEM HRY** Pokud nebyl stanoven časový limit podle odstavce (a), může Manažer za okolností hodných zvláštního zřetele stanovit limit jedné hodiny na kteroukoli hru, která probíhá již nejméně 2 hodiny (1,5 hodiny ve víkendovém turnaji).
- c. **JINÉ FORMY HRY** Časové limity stanovené podle Ustanovení T1(a) pro jiné formy hry jsou:
 1. pro 14 bodové hry na standardních kurtech ne menší než 1,5 hodiny;
 2. pro krátký kriket nebo pro 14 bodové hry na kurtech o rozměru délkové jednotky menší než $\frac{3}{4}$ standardních 7 yardů ne menší než 1 hodina.

T2 VYPRŠENÍ ČASOVÉHO LIMITU

- a. **OBECNÝ POSTUP**
 1. Byl-li na danou hru stanoven časový limit, hráči by měli zařídit, aby nezávislá osoba, anebo v krajním případě jeden z nich, byl odpovědný za zřetelné ohlášení, že bylo dosaženo časového limitu.
 2. Hra následně pokračuje po dodatečný časový úsek, během nějž striker dokončí svůj tah a jeho protivník pak odehraje jeden tah. Pro samotný účel posouzení, zda strikerův tah končí před, anebo poté co bylo oznámeno dosažení časového limitu, se má zato, že jeho tah končí a protivníkův začíná ve chvíli, kdy provedl úder do strikerovy koule, nebo kdy se mělo zato, že tak učinil v posledním úderu svého tahu.
 3. Strana, která dosáhla většího počtu bodů na konci dodatečného časového úseku je vítězem. Pokud obě strany dosáhly stejného počtu bodů, hra pokračuje, a strana, která dosáhne bodu nejdříve, bude vítězem (jakékoli další body dosažené v tomto posledním úderu se ignorují).
- b. **HANDICAPOVÉ HRY** Během dodatečného časového úseku a ani bezprostředně po něm nelze hrát handicapové tahy ani půltahy. Pokračuje-li hra i po skončení dodatečného časového úseku podle (a)(3), smějí pak být handicapové tahy nebo půltahy hrány.
- c. **OBNOVENÍ ČASU** Tato ustanovení podléhají Pravidlu 53(g)(2) a Ustanovení R4(c).

T3 OMEZENÍ POČTU TAHŮ

- a. **APLIKOVATELNOST** Jako alternativu k jednohodinovému časovému limitu stanovenému podle Ustanovení T1(b), nebo k poslední hodině časového limitu stanoveného podle Ustanovení T1(a), může Manažer omezit počet zbývajících tahů každé ze stran na 12 (do tohoto limitu se nezapočítávají handicapové tahy).
- b. **ZAČÁTEK** Početně omezené tahy začnou bezprostředně po konci dodatečného časového úseku definovaného v Ustanovení T2(a)(2).
- c. **KONEC** Neskončila-li hra předtím, než byly tyto tahy vyčerpány, stane se strana, která dosáhla většího počtu bodů vítězem. Pokud obě strany dosáhly stejného počtu bodů, pokračuje hra podle Ustanovení T2(a)(3).

S. HERNÍ SYSTÉMY NA TURNAJI

Herní systém může být zvolen jako jeden z dále uvedených, eventuálně jako jejich kombinace. Není-li použit v koncové fázi vyřazovací systém, měl by herní systém umožňovat určení pořadí hráčů odpovídající ve vyřazovacím systému vítězi, poraženému finalistovi, poraženým semifinalistům a poraženým čtvrtfinalistům. Vítěz turnaje nesmí být určen pomocí tie-breaku; v případě, že vítěz vzejde z finále, nemělo by toto finále být mimo okolností hodných zvláštního zřetele časově omezeno.

S1 VYŘAZOVACÍ SYSTÉM

- a. **NASAZOVÁNÍ** Na level (nehandicapových) turnajích je přípustné nasazení 2, nebo 4, nebo 8 hráčů a to podle předturnajového umístění na gradeovém žebříčku. Jsou-li nasazeny 2 osoby, potom tak, aby se spolu utkaly ve finále. Jsou-li nasazeny 4 osoby, potom tak, aby se 1. nasazený utkal se 4. nasazeným v semifinále a 3. nasazený se 2. nasazeným v semifinále. Pro 8 nasazených se postupuje analogicky (1. s 8. ve čtvrtfinále, 4. s 5. ve čtvrtfinále, 3. s 6. ve čtvrtfinále a 2. se 7. ve čtvrtfinále). Primárním účelem nasazování je zajištění situace, aby se lepší hráči utkali pokud možno až v závěrečných fázích turnaje, nikoli aby nasazení hráči získali bye (volný los). Na handicapových turnajích není přípustné nasazování.
- b. **LOS S** výhradou odstavce (a) se los provede následovně:
 1. Počet přihlášených se odečte od mocniny 2 (8, 16, 32, 64, ...), která je rovna, nebo větší než počet účastníků. Tento rozdíl představuje počet hráčů, kteří v 1. kole získají bye (volný los neboli má se o nich zato, že porazili fiktivního hráče se jménem "Bye").
 2. Počet hráčů, kteří získali bye se odečte od počtu účastníků. Tento rozdíl udává počet hráčů v 1. kole.
 3. Je-li počet bye sudý, polovina počtu bye se umístí na začátek pavouka a polovina na konec pavouka. Je přípustné v rámci polovin pavouka počet bye dále rovnoměrněji dělit do příslušných čtvrtin, osmin, šestnáctin (atd.) pavouka, je-li to dle názoru manažera turnaje v dané situaci rozumné. Je-li počet bye lichý, umístí se o jeden bye více na konec pavouka.
 4. Hráči jsou poté náhodně losování a v pořadí, v jakém byli vylosováni jsou jejich jména umístěna do pavouka.
 5. **PŘÍKLAD č. 1:** 21 přihlášených znamená, že 11 osob získá bye pro 1. kolo ($32 - 21 = 11$) a 10 osob ($21 - 11 = 10$) se utká v 1.kole. Nebude-li rozhodnutím manažera počet bye rozdělen rovnoměrněji, potom prvních pět vylosovaných osob získá bye pro 1. kolo, dalších 10 osob se utká v první kole (6. se 7., 8. s 9., 10. s 11., 12. s 13. a 14. s 15.) a dalších šest vylosovaných osob (16., 17., 18., 19., 20. a 21.) získá bye pro 1. kolo.
 6. **PŘÍKLAD č. 2:** 12 přihlášených, z čehož 2 osoby jsou určeny k nasazení znamená, že 4 osoby ($16 - 12 = 4$) získají bye (z toho 2 nasazené) a 8 osob ($12 - 4 = 8$) se utká v prvním kole. Nebude-li rozhodnutím manažera počet bye rozdělen rovnoměrněji, potom 1. nasazený získává bye, první vylosovaný získává bye, dalších 8 vylosovaných se utká v prvním kole, desátý vylosovaných získává bye a 2. nasazený získává bye.

S2 SYSTÉM DVOU PAVOUKŮ (DRAW/PROCESS)

- a. **DRAW** První pavouk, známý jako Draw, je sestaven obdobně jako pavouk ve vyřazovacím systému podle Ustanovení S1 s tím, že se fiktivně předpokládá, že je přítomen takový počet účastníků, který je roven mocnině dvou a hráčům jsou postupně přidělena čísla od 1 do příslušné mocniny dvou. Osoby, které získaly v prvním kole bye, se tak tedy fiktivně utkávají s neexistujícím hráčem (označovaným jako "Bye"), který má nicméně přiděleno číslo.

- b. **PROCESS** Druhý pavouk, známý jako Process, je sestaven tak, že jsou hráči podle čísel přidělených jim v pavouku Draw seřazeni následovně:

1 až 8 účastníků	1	5	3	7	2	6	4	8
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---

9 až 16 účastníků	první osma	1	9	5	13	3	11	7	15
	druhá osma	2	10	6	14	4	12	8	16

17 až 32 účastníků	první osma	1	17	9	25	5	21	13	29
	druhá osma	3	19	11	27	7	23	15	31
	třetí osma	2	18	10	26	6	22	14	30
	čtvrtá osma	4	20	12	28	8	24	16	32

- c. Pro 33 až 64 účastníků se za každé číslo analogicky zapíše číslo o 32 vyšší (1. osma tedy bude vypadat: 1 33 17 49 9 41 25 57), pro 65 až 128 účastníků se za každé číslo z Processu pro 33 až 64 analogicky zapíše číslo o 64 větší (1. osma tedy bude vypadat následovně: 1 65 33 97 17 81 49 113) atd.
- d. Čísla přidělená fiktivním hráčům v Draw představují fiktivní hráče i v Processu a kterýkoli z hráčů, který je s nimi spárován, získává v Processu bye.
- e. Aby se zabránilo nevyrovnanému Processu s velkým množstvím izolovaných bye (fiktivních hráčů), je pro počet účastníků mezi mocninami dvou záhodno Draw sestavit tak, že v horní polovině pavouka Draw jsou fiktivním hráčům přidělována sudá čísla a ve spodní polovině lichá čísla.
- f. **PŘÍKLAD** Pro 11 účastníků bude postup vypadat takto:
- 11 osob znamená 5 osob, které získají bye ($16 - 11 = 5$) a 6 osob, které se utkají v 1. kole ($11 - 5 = 6$).
 - 5 bye se rozdělí tak, že dva bye budou v horní polovině pavouka Draw a tři ve spodní polovině pavouka Draw. Podle doporučení Ustanovení S2(d) se fiktivním hráčům přidělí v horní polovině pavouka Draw dva nejnižší sudá čísla (2 a 4) a ve spodní polovině tři nejvyšší lichá čísla (15, 13, 11).
 - Pavouk Process je sestaven v souladu s Ustanovením S2(b). Základní osnova pavouků bude tedy vypadat takto:

DRAW		PROCESS	
1.	\	1.	\
2. Bye	/	9.	/
3.	\	5.	\
4. Bye	/	13. Bye	/
5.	\	3.	\
6.	/	11. Bye	/
7.	\	7.	\
8.	/	15. Bye	/
9.	\	2. Bye	\
10.	/	10.	/
11. Bye	\	6.	\
12.	/	14.	/
13. Bye	\	4. Bye	\
14.	/	12.	/
15. Bye	\	8.	\
16.	/	16.	/

- g. **VÍTĚZ** Vítěz vzejde ze zápasu mezi vítězem pavouku Draw a vítězem pavouku Process. Vyhrála-li oba pavouky jedna osoba, stane se celkovým vítězem ona a poražení finalisté mohou hrát o celkové druhé místo.
- h. **VARIANTY** Jsou přípustné následující varianty, které v jisté fázi pavouky Draw a Process spojují do nově vytvořeného jediného hlavního pavouku:
1. **VARIANTA A** V pavoucích Draw a Process se nechá odehrát semifinále. Pokud ve hře zůstal:
 - A. 4 hráči, pak se rozlosují do semifinále v nově vytvořeném hlavním pavouku;
 - B. 3 hráči, pak ten, který by se dostal do finále jak v Draw tak v Processu, postupuje do finále v nově vytvořeném hlavním pavouku a zbylí dva hráči se utkají v jediném semifinále v nově vytvořeném hlavním pavouku;
 - C. 2 hráči, pak oba postupují do finále v hlavním pavouku a semifinále v hlavním pavouku se nekoná.
 2. **VARIANTA B** V pavoucích Draw a Process se nechá odehrát čtvrtfinále. Pokud ve hře zůstalo:
 - A. 8 hráčů, pak se rozlosují do čtvrtfinále v nově vytvořeném hlavním pavouku;
 - B. 7 hráčů, pak ten, který by se dostal do semifinále jak v Draw, tak v Processu, je umístěn na pozici 1 v nově vytvořeném hlavním pavouku a pro čtvrtfinále získává bye, pozice 2 se nechá prázdnou (obsadí se fiktivním hráčem) a na pozice 3 až 8 je zbylých šest hráčů rozlosováno;
 - C. 6 hráčů, pak ti dva hráči, kteří by se dostali do semifinále jak v Draw, tak v Processu jsou umístěni na pozice 1 a 8 (konkrétní pozice je přidělena konkrétnímu hráči losem) v nově vytvořeném hlavním pavouku a pro čtvrtfinále získávají bye, pozice 2 a 7 se nechají prázdné (obsadí se fiktivními hráči) a na pozice 3 až 6 jsou zbylí čtyři hráči rozlosováni;
 - D. 5 hráčů, pak ti tři hráči, kteří by se dostali do semifinále jak v Draw, tak v Processu jsou umístěni na pozice 1, 3 a 8 (konkrétní pozice je přidělena konkrétnímu hráči losem) v nově vytvořeném hlavním pavouku a pro čtvrtfinále získávají bye, pozice 2, 4 a 7 se nechají prázdné (obsadí se fiktivními hráči) a na pozice 5 až 6 jsou zbylí dva hráči rozlosováni;
 - E. 4 hráči, pak jsou všichni hráči rozlosováni přímo do semifinále v nově vytvořeném hlavním pavouku a čtvrtfinále se v hlavním pavouku nekoná.

S3 SKUPINY

- a. **NASAZOVÁNÍ** Je-li více skupin, může být do každé z nich nasazen jeden hráč podle předturnajového umístění na gradeovém žebříčku. V případě potřeby je možno hráče podle předturnajového umístění na gradeovém žebříčku rozdělit do několika losovacích košů a z každého koše vylosovat do skupiny jednu osobu.
- b. **SYSTÉM** Ve skupině se utká každý hráč s každým dalším.
- c. **URČENÍ POŘADÍ** Hráči jsou seřazeni podle počtu vítězných zápasů.
- d. **TIE** Dosáhlo-li více hráčů stejného počtu vítězných zápasů, umístí se v celkovém pořadí lépe ten, který vyhrál více vzájemných zápasů mezi těmito hráči, kteří dosáhli stejného počtu vítězných zápasů. Nelze-li takto určit pořadí, použije se tie-break, určený podle Ustanovení M1(i)(7).
- e. **POSTUP** Navazuje-li na systém skupin jakýkoli další systém, pak pro nasazení do něj musí platit, že všichni vítězové skupin jsou traktováni stejně. Postupuje-li ze skupiny více než jedna osoba, pak musí postupovat ze všech skupin stejný počet a druzí postupující ze skupin musí být traktováni stejně jako druzí postupující z jiných skupin. Poslední věta platí analogicky pro třetí, čtvrté a další postupující ze skupin.

S4 ŠVÝCARSKÝ SYSTÉM

- a. **POČET KOL** Počet kol by měl za normálních okolností být alespoň o dva větší než počet kol v čistém vyřazovacím systému.
- b. **SPÁROVÁNÍ** Pro spárování hráčů se v sestupné relevanci použije následující postup:
 1. Páry v 1. kole se určí losem.
 2. Žádný hráč nesmí hrát s jiným hráčem vícekrát než jednou.
 3. Hráči jsou seřazeni podle počtu vítězných zápasů; v případě, že více hráčů dosáhlo stejného počtu vítězství, jsou tito hráči mezi sebou seřazeni losem.
 4. Párování pro další kolo se provede následovně:
 - A. dva hráči na začátku seznamu;
 - B. dva hráči na konci seznamu;
 - C. další dva nespárovaní hráči na začátku seznamu;
 - D. další dva nespárovaní hráči na konci seznamu a tak dále, dokud nejsou spárováni všichni.
 5. Nelze-li hráče spárovat podle bodu (4), spáruje se s nespárovaným hráčem s nejbližším počtem vítězství.
- c. **LICHÝ POČET** Je-li na začátku lichý počet hráčů nebo dojde-li v průběhu turnaje ke změně počtu hráčů na lichý počet, zavede se fiktivní hráč se jménem "Bye", jehož permanentní skóre je nula vyhraných zápasů. Hráč, který je spárován s fiktivním hráčem Bye si pro účely vyhodnocení turnaje započítá vítězství; žádný hráč nemůže být spárován s fiktivním hráčem Bye více než jednou. Změní-li se v průběhu turnaje počet hráčů na sudý, fiktivní hráč Bye se vyškrtne.
- d. **URČENÍ POŘADÍ** Hráči jsou seřazeni podle počtu vítězství, do nichž je započítáno i eventuální vítězství nad fiktivním hráčem Bye.
- e. **TIE**
 1. Mají-li dva hráči, kteří se spolu již utkali, stejný počet vítězství, lépe se umístí ten, který vyhrál jejich vzájemný zápas.
 2. Má-li více hráčů, kteří se spolu všichni navzájem utkali, stejný počet vítězství, lépe se umístí ten, kdo vyhrál více vzájemných zápasů mezi těmito hráči.
 3. Má-li více hráčů, z nichž ne všichni se spolu navzájem utkali, stejný počet vítězství, nejlépe z nich se umístí ten, který porazil všechny tyto ostatní hráče, kteří vyhráli stejný počet zápasů.
 4. Není-li takto určeno pořadí, použije se v případě potřeby tie-break určený podle Ustanovení M1(i)(7).

S5 PLATE

- a. **URČENÍ** Organizován je jako doplňkový turnaj k hlavnímu turnaji a je určen pouze pro hráče, kteří vypadli z herního systému hlavního turnaje.
- b. **SYSTÉM HRY** Pro turnaj je možno použít kterýkoliv ze systémů S1, S2, S3 nebo S4.
- c. **MINIMÁLNÍ POČET HRÁČŮ** Plate se nepovažuje za konaný, účastní-li se jej méně než 4 účastníci.

Z. TURNAJE, ŽEBŘÍČKY A VÝJIMKY

Z1 ZAŘAZENÍ TURNAJŮ

V rámci AČMK existují dva typy Kalendářových turnajů: turnaje pořádané podle pravidel asociačního kriketu a turnaje pořádané podle pravidel golf kriketu.

a. ASOCIAČNÍ KROKET

1. KATEGORIE V rámci AČMK existuje 5 kategorií Kalendářových turnajů:

- A. **LOCAL** Pro turnaj kategorie Local se nepoužije Ustanovení O1(a)(1) a (2), termín ohlášení turnaje pro zařazení do Kalendáře turnajů činí 5 kalendářních dnů před konáním turnaje. Turnaj bude organizován jako handicapový.
- B. **CLUB** O zařazení turnaje do kategorie Club rozhodne vicepresident. Turnaj bude organizován jako handicapový.
- C. **FIRSTCLASS** O zařazení turnaje do kategorie FirstClass rozhodne vicepresident. Žádosti o zařazení turnaje do této kategorie vicepresident zpravidla nevyhoví, pokud pořadatel tento turnaj již nepořádal v minulém roce alespoň v kategorii Club.
- D. **GRANDSLAM** O zařazení turnaje do kategorie GrandSlam rozhodne vicepresident; v žádném roce se v ČR nebudou konat více než 4 turnaje této kategorie.
- E. **EXTRACLASS** O zařazení turnaje do kategorie ExtraClass rozhodne Seniorát.

b. ZAŘAZENÍ Konkrétní podmínky pro pořádání příslušné kategorie turnaje stanoví vicepresident svým ediktem.

c. ŽEBŘÍČEK

- B. **TYP** Žebříček se vede pomocí gradeového systému popsaného dále. Hlavním ukazatelem rozhodným pro pořadí v žebříčku je grade, vedlejším pak index. Za relevantní se pro účely žebříčku považují pouze zápasy odehrané nebo alespoň zahájené v souladu s Pravidlem 4(a) Pravidel asociačního kriketu, 6. edice nebo umístěním první koule hry na jednu ze dvou startovních čar:
 - i. na turnaji pořádaném pod záštitou AČMK a současně;
 - ii. mezi hráči účastníky se turnaje v souladu s Ustanovením H1(a)(1)(A) nebo H1(a)(3).
- C. **PŘED PRVNÍM ZÁPASEM** Před prvním zápasem na svém prvním turnaji dostane hráč přidělen index 1 100 bodů a grade 500 bodů.
- D. **INDEX** Po vítězné hře na turnaji se hráči index zvýší o $K * 50 / (1 + 10^{(D / 500)})$ bodů, po prohrané hře se jeho index sníží o $K * 50 / (1 + 10^{(D / 500)})$ bodů. K je koeficient určený kategorií turnaje a činí 1,2 pro ExtraClass, 1,1 pro GrandSlam, 1,0 pro FirstClass, 0,6 pro Club a 0,3 pro Local. Pro herní systém Plate je koeficient o 0,2 nižší, než je koeficient turnaje, při němž se Plate hraje. D je na handicapovém turnaji rovno nule, na nehandicapovém turnaji rovno rozdílu mezi předzápasovým indexem vítěze a předzápasovým indexem poraženého.
- E. **GRADE** Jakmile se změní index hráče, změní se i jeho grade, a to tak, aby se nový grade rovnal číslu $(\alpha * \text{PředchozíGrade}) + (\text{NovýIndex} * (1 - \alpha))$, kde $\alpha = 0,8 + ((\text{PředchozíGrade} - 1\ 000) / 10\ 000)$, tak aby α spadala do intervalu $<0,9 ; 0,97>$.
- F. **POŘADÍ HRÁČŮ** Hráči jsou v žebříčku seřazeni podle svého gradeu, při rovnosti gradeu podle svého indexu. Hráč, který se nezúčastní po dobu 24 měsíců žádného turnaje, nebude v publikovaném žebříčku uváděn, jeho index a grade bude nicméně veden i nadále pro případ budoucí účasti na turnaji.

b. GOLF KROKET

1. KATEGORIE V rámci AČMK existuje 1 kategorie Kalendářových turnajů.

2. ŽEBŘÍČEK

- A. **TYP** Žebříček se vede pomocí gradeového systému popsaného dále. Hlavním ukazatelem rozhodným pro pořadí v žebříčku je grade, vedlejším pak index. Za relevantní se pro účely žebříčku považují pouze zápasy odehrané na turnaji pořádaném pod záštitou AČMK.
- B. **PŘED PRVNÍM ZÁPASEM** Před prvním zápasem na svém prvním turnaji dostane hráč přidělen index 90 bodů a grade 40 bodů.

- C. **INDEX** Po vítězné hře na turnaji se hráči index zvýší o $5 / (1 + 10^{(D / 50)})$ bodů, po prohrané hře se jeho index sníží o $5 / (1 + 10^{(D / 50)})$ bodů. D je rovno rozdílu mezi předzápasovým indexem vítěze a předzápasovým indexem poraženého.
- D. **GRADE** Jakmile se změní index hráče, změní se i jeho grade, a to tak, aby se nový grade rovnal číslu $(0,9 * \text{PředchozíGrade}) + (\text{NovýIndex} * 0,1)$.
- E. **POŘADÍ HRÁČŮ** Hráči jsou v žebříčku seřazeni podle svého gradeu, při rovnosti gradeu podle svého indexu. Hráč, který se nezúčastní po dobu 24 měsíců žádného turnaje, nebude v publikovaném žebříčku uváděn, jeho index a grade bude nicméně veden i nadále pro případ budoucí účasti na turnaji.

Z2 VÝJIMKY

Vicepresident je oprávněn udělit výjimku z těchto Ustanovení kromě Ustanovení H1(a)(1), H2, F1(a) a R.

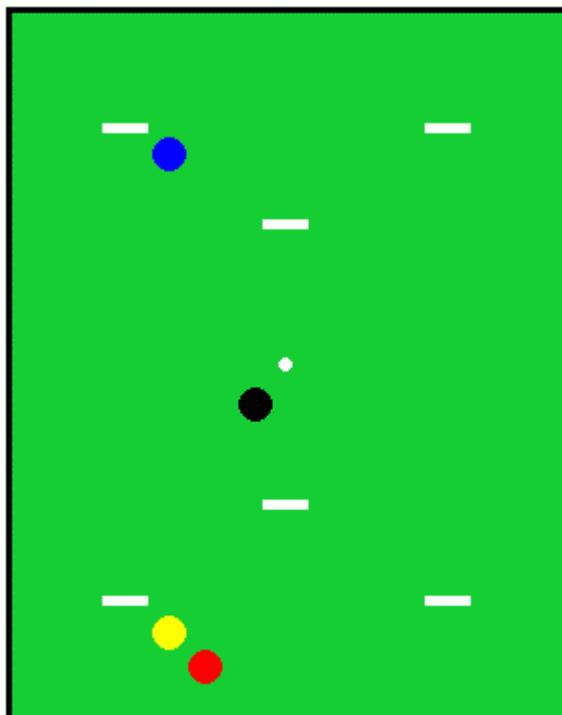
PŘÍLOHA 1
ZÁPIS Z TURNAJE

ZÁPIS Z TURNAJE												
NÁZEV TURNAJE:						<input type="checkbox"/> OPEN		DATUM KONÁNÍ:				
MÍSTO KONÁNÍ:												
<input type="checkbox"/> ASOCIAČNÍ CROQUETBODOVÁ HRA <input type="checkbox"/> SINGL <input type="checkbox"/> DEBL												
<input type="checkbox"/> LEVEL HRA <input type="checkbox"/> HRA PODLE ROZŠÍŘENÝCH PRAVIDEL <input type="checkbox"/> HANDICAPOVÁ HRA												
<input type="checkbox"/> LOCAL <input type="checkbox"/> CLUB <input type="checkbox"/> FIRSTCLASS <input type="checkbox"/> GRANDSLAM <input type="checkbox"/> EXTRACLASS												
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/> <input type="checkbox"/> GOLF CROQUETBODOVÁ HRA <input type="checkbox"/> SINGL <input type="checkbox"/> DEBL												
<input type="checkbox"/> LEVEL HRA <input type="checkbox"/> HANDICAPOVÁ HRA												
POŘADATEL:												
MANAŽER TURNAJE:						ŘEDITEL TURNAJE:						
HANDICAPPER:						TURNAJOVÝ ROZHODČÍ:						
POČET A VELIKOST KURTŮ:				KOULE:				VÝŠE STARTOVNÉHO:				
RYCHLOST KURTŮ:				ZAČÁTEK TURNAJE:								
ROZCHOD, MATERIÁL A KOTVENÍ BRANEK:				KONEC TURNAJE:				VYBRANÉ STARTOVNÉ:				
				POČET ÚČASTNÍKŮ:				ODVOD ZE STARTOVNÉHO:				
ÚČASTNÍCI (v případě potřeby použijte přílohu)												
	Příjmení a jméno	HC	Člen AČMK		Příjmení a jméno	HC	Člen AČMK		Příjmení a jméno	HC	Člen AČMK	
1.				9.			17.		
2.				10.			18.		
3.				11.			19.		
4.				12.			20.		
5.				13.			21.		
6.				14.			22.		
7.				15.			23.		
8.				16.			24.		
HODNOCENÍ TURNAJE: (provede Turnajový rozhodčí)												
informovanost předem						ceny						
2 b. ¼ média(odkaz na turnaj v médiích)						1 b. ¼ diplomy						
¼ propozice (odeslané webmasterovi, ano/ne)						¼ ceny						
¼ propozice týden předem (odeslané webmasterovi, ano/ne)						formální záležitosti						
¼ propozice 2 týdny předem (odeslané webmasterovi, ano/ne)						1 b. ¼ zahájení turnaje (formální zahájení)						
informovanost na místě						¼ ukončení turnaje (formální ukončení)						
1 b. ¼ nástěnka(ano/ne)						plynulost						
¼ informace o odpovědných osobách (manažer, rozhodčí, handicapper, ano/ne)						1½ b. ¼ kontumace a plynulost						
¼ herní systém (dostatečně vysvětlený účastníkům)						¼ dodržení začátku turnaje						
kurty						¼ dodržení časového plánu						
2 b. ¼ splněný počet (Lc = 1, CI = 2, FC = 3, GS = 4, ExC = 4, ano/ne)						ostatní						
¼ větší počet(ano/ne)						1½ b. ¼ kultura turnaje						
¼ výška trávy						1 individuální hodnocení delegáta						
¼ rovnost terénu												
¼ schéma kurtu (zdali je kurt postaven podle pravidel)												

Zápis ze Zasedání Seniorátu AČMK, 4. – 5. dubna 2009

HERNÍ SYSTÉM (v jednotlivých fázích turnaje, vč. plate a počtu vítězných her)				ČASOVÉ OMEZENÉ HRY (časové limity v jednotlivých fázích turnaje)			
VÝSLEDKY ZÁPASŮ (v případě potřeby použijte přílohu, tj. herní plán s výsledky a pořadím zápasů)							
Poř.	Příjmení a jména hráčů	Skóre	Fáze	Poř.	Příjmení a jména hráčů	Skóre	Fáze
1.				21.			
2.				22.			
3.				23.			
4.				24.			
5.				25.			
6.				26.			
7.				27.			
8.				28.			
9.				29.			
10.				30.			
11.				31.			
12.				32.			
13.				33.			
14.				34.			
15.				35.			
16.				36.			
17.				37.			
18.				38.			
19.				39.			
20.				40.			
KONEČNÉ POŘADÍ							
Poř.	Příjmení a jméno	Poř.	Příjmení a jméno	Poř.	Příjmení a jméno		
ZÁPIS TURNAJOVÉHO ROZHODČÍHO							
PŘÍLOHY (uved'te obsah, typ a počet stran)							
DATUM A PODPIS MANAŽERA TURNAJE				DATUM A PODPIS TURNAJOVÉHO ROZHODČÍHO			

PŘÍLOHA 2
BREAK ZE ČTYŘ KOULÍ



příloha č. 5:

INTERCLUB 2009

propozice

Místo:

- Sportovní areál Volgogradská, Volgogradská 2632/6a, Ostrava-Zábřeh

Termín:

- 4. – 6. 7. 2009

Pořadatel:

- Asociace českomoravského kroketu, o. s. a z pověření hostitelský klub Spojený kriketový klub Silesia, o. s.

Účastníci:

- kluby zaregistrované v AČMK k 31. 12. 2008
- kluby přihlášené prostřednictvím přihlášky podané do 30. 4. 2009 (viz přihláška v příloze)
- kluby které v termínu do 31. 5. 2009 uhradí startovné

Startovné:

- výše startovného 400,- Kč za klub
- částku zasílejte na účet AČMK č. 2965467001/5500, do zprávy pro příjemce uveďte jméno klubu
- nezaplacení startovného do 31. 5. 2009 bude důvodem k vyřazení přihlášky

Funkcionáři a odvolací výbor:

- manažer: Jiří Plachý
- ředitel: Tomáš Vrtný
- turnajový rozhodčí: prozatím nepřidělen
- handicapper: Jan Dehner
- odvolací výbor: má pět členů, jeho členy jmenuje prezident a kapitáni družstev; zabývá se řešením nerozumných rozhodnutí manažera, handicappera a případů podjatosti turnajového rozhodčího, pro podání námítky je nutno složit kauci ve výši 200,- Kč, která bude v případě oprávněnosti námítky vrácena

Herní systém:

- každý klub může vytvořit pouze 1 družstvo, do něhož před zahájením turnaje nominuje 2 až 4 osoby, které musí být členy příslušného klubu, a jednu z nich určí za kapitána
- 1 skupina, v níž se utká každé družstvo s každým
- vzájemný mač (družstvo vs. družstvo) se bude skládat ze čtyř her v asociačním kroketu a z jednoho golf kriketového zápasu hraného na dvě vítězné hry
 - asociační kriket: zkrácené 14bodové singlové neparalelní level hry bez časového omezení – jeden bod za každou vítěznou hru
 - golf kriket: zápas hraný na 2 vítězné časově neomezené 13bodové hry – jeden bod za vítězný zápas

Kritéria pro určení celkového pořadí:

- o vítězi rozhodne počet vítězných mačů mezi družstvy
- v případě rovnosti vítězných mačů rozhodne celkový počet získaných bodů (tj. vyhraných her v AC, resp. zápasů v GC) v celém turnaji
- v případě rovnosti vítězných mačů a stejného počtu získaných bodů rozhodne vzájemný mač mezi kluby
- v případě, že výše zmíněná kritéria nebudou dostatečná, rozhodne o pořadí tie-break, kterým bude součet bodů z rozstřelu 2 členů družstva (určí kapitán družstva) při pokusu o dosažení co největšího počtu bodů ze standardního postavení koulí pro break ze čtyř koulí

Nasazování hráčů:

- kapitán družstva písemně nahlásí manažerovi turnaje vždy před zahájením mače mezi dvěma družstvy jmenný seznam a způsob nasazení hráčů (AC1, AC2, GC), v mači musí být hry v asociačním kroketu odehrány 2 hráči, golf kroketový zápas kterýmkoli členem družstva
- bude-li vzájemný mač mezi dvěma družstvy rozhodnut (tj. dosáhne tří bodů), je možné na zbývající hry nasadit za nasazeného hráče náhradníka, nahrazený hráč se v takovém případě nemůže dále zúčastnit tohoto vzájemného mače
- bude-li hráč po nasazení zraněn a nebude moci k utkání nastoupit, může být nahrazen náhradníkem
- zraněný hráč nebude moci pokračovat v dalším mači proti jinému družstvu
- zraní-li se hráč během hry tak, že nebude moci ve hře pokračovat, bude výsledek kontumován

Ostatní:

- kurty: čtyři 5yardové
- branky: rozchod 93 mm, kovové, kuželové kotvení
- koule: značka Sunshiny
- ceny: putovní trofej AČMK pro vítězný klub, upomínková trofej pro hráče vítězného družstva a hráče poraženého finalisty, věcné ceny
- oblečení hráčů: bílé, světlé barvy
- koučování je povoleno pouze mimo kurt, před tahem nikoli během tahu, během tahu žádné technické rady a taktické pokyny od spoluhráčů, kteří daný zápas nehrají

Časový plán:

- | | |
|----------------------|---|
| – sobota 4. 7. 2009 | presence a zahájení turnaje 7:30 – 8:00 |
| | začátek 8:00 předpokládaný konec 19:30 |
| – neděle 5. 7. 2009 | začátek 8:00 předpokládaný konec 19:30 |
| – pondělí 6. 7. 2009 | začátek 8:00 předpokládaný konec 15:00 |

Herní harmonogram:

- viz příloha

Rozlosování:

- v noci z 8. na 9. 5. 2009 v Hořicích u příležitosti turnaje Pohár města Hořic

Ubytování účastníků:

- pomůže zprostředkovat SKKS
- požadavky na ubytování (počet hráčů) nahlásí účastníci do 30. 4. 2009 prostřednictvím přihlášky

Vysvětlivky:

- družstvo – buduje si jej každý klub
- mač – souboj družstvo vs. družstvo
- zápas – týká se výhradně GC a hraje se na 2 vítězné hry
- hra – všechny boje v AC a 2, popř. 3 hry v GC

INTERCLUB 2009

harmonogram

sobota 4. 7. 2009

7:30 Závazný čas pro presenci, **nahlášení nominovaných a kapitánů všech družstev pro celý turnaj a další účastnické formality všech hráčů** (přivítání účastníků, organizační vysvětlivky atp.)

Nahlášení nominací D1 vs. D2, resp. D3 vs. D4 pro jejich vzájemné mače

8:05 Oficiální zahájení turnaje

8:05 **Začátek mače mezi D1 vs. D2, resp. D3 vs. D4**

8:00 Začátek prvních singlových her v asociačním kroketu¹⁾ mezi D1 vs. D2, resp. D3 vs. D4

cca 10:00 Začátek golf krocketového zápasu mezi D1 vs. D2, resp. D3 vs. D4

cca 11:45 Začátek druhých singlových her v asociačním kroketu²⁾ mezi D1 vs. D2, resp. D3 vs. D4

cca 13:30 Konec mače mezi D1 vs. D2, resp. D3 vs. D4

Nahlášení nominací D1 vs. D5, resp. D2 vs. D3 pro jejich vzájemné mače

cca 14:00 **Začátek mače mezi D1 vs. D5, resp. D2 vs. D3**

cca 14:00 Začátek prvních singlových her v asociačním kroketu¹⁾ mezi D1 vs. D5, resp. D2 vs. D3

cca 16:00 Začátek golf krocketového zápasu mezi D1 vs. D5, resp. D2 vs. D3

cca 17:45 Začátek druhých singlových her v asociačním kroketu²⁾ mezi D1 vs. D5, resp. D2 vs. D3

cca 19:30 Konec mače mezi D1 vs. D5, resp. D2 vs. D3

Konec prvního hracího dne

neděle 5. 7. 2009

8:00 **Nahlášení nominací D1 vs. D4, resp. D2 vs. D5 pro jejich vzájemné mače**

8:05 **Začátek mače mezi D1 vs. D4, resp. D2 vs. D5**

8:05 Začátek prvních singlových her v asociačním kroketu¹⁾ mezi D1 vs. D4, resp. D2 vs. D5

cca 10:00 Začátek golf krocketového zápasu mezi D1 vs. D4, resp. D2 vs. D5

cca 11:45 Začátek druhých singlových her v asociačním kroketu²⁾ mezi D1 vs. D4, resp. D2 vs. D5

cca 13:30 Konec mače mezi D1 vs. D4, resp. D2 vs. D5

Nahlášení nominací D1 vs. D3, resp. D4 vs. D5 pro jejich vzájemné mače

cca 14:00 **Začátek mače mezi D1 vs. D3, resp. D4 vs. D5**

cca 14:00 Začátek prvních singlových her v asociačním kroketu¹⁾ mezi D1 vs. D3, resp. D4 vs. D5

cca 16:00 Začátek golf krocketového zápasu mezi D1 vs. D3, resp. D4 vs. D5

cca 17:45 Začátek druhých singlových her v asociačním kroketu²⁾ mezi D1 vs. D3, resp. D4 vs. D5

cca 19:30 Konec druhého hracího dne

pondělí 6. 7. 2009

8:00 **Nahlášení nominací D2 vs. D4, resp. D3 vs. D5 pro jejich vzájemné mače**

8:05 **Začátek mače mezi D2 vs. D4, resp. D3 vs. D5**

8:05 Začátek prvních singlových her v asociačním kroketu¹⁾ mezi D2 vs. D4, resp. D3 vs. D5

cca 10:00 Začátek golf krocketového zápasu mezi D2 vs. D4, resp. D3 vs. D5

cca 11:45 Začátek druhých singlových her v asociačním kroketu²⁾ mezi D2 vs. D4, resp. D3 vs. D5

cca 13:30 Konec mače mezi D2 vs. D4, resp. D3 vs. D5

cca 14:00 Slavnostní vyhlášení výsledků a zakončení turnaje

¹⁾ utkají se „jedničky“ vs. „dvojky“

²⁾ utkají se „jedničky“ vs. „jedničky“ a „dvojky“ vs. „dvojky“

Zápis z jednání seniorů
dne 5.4.2009, Břístany u Milovic



Bod číslo 1 - Jednání s KKKV o podmínkách
přidělení ~~opu~~ kategorie open

Kategorie open pro turnaj Mill cup 2009, který se bude konat
25.-26.7.09 v Březové u Karlových Varů, bude nepresidentem
přidělen při akceptaci těchto podmínek:


- regionální klub AČMK
- optimální předání úrodných a edukativních nepresidentů
d. 01/09
- uspořádání minimálně 2 turnajů a roční
- ~~roční~~ odhod z darováního 20% minimálně má
1.500 Kč
- že garantovanou účast v hlavním turnaji mají:
 - a) první osu hráčů gradeového SC zúčastněného
6 týdnů před konáním turnaje open, a
 - b) všichni minimální vítězové příslušného open turnaje,
by-li jací a
 - c) vítězové všech velkých SC turnajů, které se konaly
ve dřívě než 12 kalendářních měsících před datem
příslušného open turnaje
- o dělení rozhoduje manažer turnaje, a to tak, aby
práce ~~manažera~~
osoba na druhém místě neobdržela méně než
20% z celkové sumy.

Vzhledem ke způsobu podání a schválení žádosti o turnaj
kategorie open bude viceprezident velmi citlivý na odchylky
od soutěžního řádu.

Přítomní:

Hana Marešová - předsedkyně
Jan Dehner - laičák
Jiří Plachý - mířník
Štěpán Kázda - právník
Mira Pažďora, - mířník KKKV
Marián Radova - laičák KKKV


JIŘÍ PLACHÝ
viceprezident ČSKK



MIRA PAŽĎORA
předseda KKKV

