

## Zápis ze Zasedání Seniorátu Asociace českomoravského kroketu konaného dne 29. prosince 2008 v Telči

### **PŘÍTOMNÍ:**

Marečková, Hana – president  
Plachý, Jiří – vicepresident  
Hazdra, Štěpán – senior-praetor

### **PRŮBĚH:**

#### **bod č. 1: Golf krocket**

pravidla jsou již přeložena do češtiny a umístěna na web, je ještě nutné vychytat gramatické a případně faktické chyby (provede senior-praetor ve spolupráci se seniorem-kancléřem)

#### **bod č. 2: Webmaster a administrátor internetových stránek AČMK**

stávající webmaster a administrátor webových stránek AČMK T. Vrtný oznámil senioru-praetorovi, že nehodlá pokračovat ve výkonu postu administrátora asociačních webových stránek (je ochoten vykonávat webmastera, tedy doplňovat web nebo vytvářet nové stránky, ale rozhodně již nechce editovat turnaje, když někdo udělá chybu, nebo opravovat chyby v novinkách apod.); členové seniorátu se proto dohodli, že se nejprve pokusí najít člověka, který by byl schopen a ochoten vykonávat obě tyto funkce – administrátora i webmastera; také se shodli, že je nezbytné, aby se tato osoba pohybovala v krocketovém prostředí (pokud se někoho takového nepodaří sehnat, došlo by k náhradní variantě – webmastera by vykonával dále T. Vrtný a administrátora někdo jiný

- návrhy: J. Plachý navrhl Jiřího Čiháka, Š. Hazdra navrhl Ivo Sedláčka (Jihlava); oba zjistí podrobnosti

#### **bod č. 3: Soutěžní řád**

vicepresident a praetor se dohodli, že nejpozději do konce ledna společně připraví diskutovaný návrh na změny v kategoriích turnajů

#### **bod č. 4: Interclub 2009**

klub SKK Silesia potvrdil (prozatím pouze ústní formou), že v příštím roce bude hostit turnaj Interclub 2009, který by se tak uskutečnil 4. – 6. 7. 2009 v Ostravě; vicepresident zvažuje do budoucna vytvoření jednotné písemné přihlášky (pro Interclub i Mistrovství republiky)

#### **bod č. 5: Výjezdní zasedání**

z důvodu časové vytíženosti se seniorát rozhodl zasedání přesunout tradiční setkání v Rožnově pod Radhoštěm na březen, konkrétně na 28. – 29. 3. 2009, přičemž by:

- šlo o dvoudenní akci
- se uskutečnilo školení rozhodčích a případné rozhodcovské zkoušky, seminář pro manažery turnajů, zasedání seniorátu a nevolební Sněm (ten by se konal až druhý den)
- k datu konání této akce byla uzávěrka přihlášek klubů na Interclub 2009, aby se při této příležitosti dalo uskutečnit rozlosování

výše uvedené body jsou předběžné, vzhledem k omezené kapacitě zařízení je rovněž možná změna místa konání (záleží na přihlášeném počtu účastníků) – seniorát z hlediska geografické polohy diskutoval o Milovicích

#### **bod č. 6: Nominační komise**

prezidentka seznámila ostatní členy s nečinností nominační komise, která nedodržela termín 28. 12. 2008 pro nominaci na ME týmů v Cheltenhamu v roce 2009 – prezidentka se pokusila zkontaktovat jejího předsedu, aby zjistila, co se děje, ale ten bohužel nebyl k zastížení (navíc jeden z členů NK potvrdil, že je tato již delší dobu zcela nečinná) → seniorát se dohodl, že se do týdne pokusí zjistit, co se děje (a pokud se toto nepodaří, podnikne příslušné kroky k nápravě)

#### **bod č. 7: „Karlovarský klub“**

Karlovy Vary – situace je zde stále stejná, tzn. že kroky směrem k registraci klubu do AČMK nebyly podniknuty

**bod č. 8: MacRobertson Shield**

presidentka předložila seniorátu nový návrh na rozšíření této soutěže od Keitha Aitona (viz příloha č. 1) – seniorát tento návrh podpořil

**bod č. 9: Přijetí AČMK za přidruženého člena ČSTV**

dne 22. 10. 2008 byla Výkonným výborem Českého svazu tělesné výchovy schválena žádost AČMK o přijetí za přidruženého člena ČSTV (viz příloha č. 2)

**bod č.10: Ostatní**

- zaplacení domény kroket.org: nutno uhradit do konce ledna 2009, Š. Hazdra pošle fakturu k proplacení senioru-kancléři
- seniorát byl upozorněn, aby prověřil relevanci seniorátního reskriptu o neměnnosti data turnajů
- účetní: přepis k účetní by stál 2 500,- Kč, audit asi min. 3 000 – 5 000,- Kč → je proto nutné nejprve se poradit s kancléřem o všech možnostech

V Telči dne 29. prosince 2008

příloha č. 1:

## **ALTERNATIVNÍ NÁVRH NA ROZŠÍŘENÍ FORMÁTU MacROBERTSON SHIELD Keith Aiton a Ian Burridge**

Dobrý den,

nevím, nakolik jste sledovali diskusi ohledně možného způsobu rozšíření soutěže MacRobertson Shield, aby se této soutěže mohli účastnit hráči z více zemí. Reg Bamford navrhoval v této věci založení Mezinárodního družstva, které by se skládalo z hráčů ze zemí mimo současnou „čtyřku“. Já bych rád slyšel váš názor na alternativní návrh rozšíření Macu. V příloze najdete dokument, který obsahuje detaily tohoto alternativního návrhu, který připravil Ian Burridge.

Klíčovými body jsou:

1. Bude to WCF soutěž
2. Bude to soutěž pro země – toto je pro většinu lidí problematický bod v souvislosti s Regovým návrhem mezinárodního týmu
3. Bude to mít 3 části (divize) - top divizi bude Mac s týmy po šesti (maximálně 8 zemí) srovnatelné síly, zatímco v nižších divizích budou týmy po čtyřech respektive po dvou. Divize dvě a tři se může hrát samostatně podle toho, jak se hostující země vypořádá s ostatními divizemi.
4. Současný Mac se 4 zeměmi používá „chráněný statut“, skrze který tyto 4 státy mohou kontrolovat (vetovat) změny formátu v top divizi.

Byl bych velmi vděčný, kdybyste mi dali vědět, zda by Česká republika byla schopna a ochotna poslat tým, který by soutěžil na této akci, a pokud ano, které úrovně by se zúčastnila.

Pozitivní signály podpory jsem již obdržel od – Rakouska, Belgie, Finska, Itálie, Španělska a Švédska.

Těším se na vaše připomínky.

Srdečně zdraví

Keith Aiton,

Člen Management Committee of the WCF

### POZNÁMKA

K 11. 11. 2008 tento návrh podpořili: Egypt, Jihoafrická republika, Rakousko, Belgie, Finsko, Itálie, Španělsko, Švédsko.

## **ZNĚNÍ NÁVRHU**

### **Turnaj**

Turnaj bude hrán podle pravidel asociačního krocketu (rozšířených) platných v době konání turnaje.

Turnaj bude sestávat ze tří „bloků“:

- Mistrovství světa týmů o MacRobertson Shield (The World Team Championship for the MacRobertson Shield)
- Mistrovství světa týmů o Plate (The World Team Plate)
- Mistrovství světa týmů rozvojových krocketových států (The Developing Nations Teams Plate)

Turnaj bude pořádán a zajišťován Světovou krocketovou federací a to ve všech ohledech.

### **Participující národy**

Turnaje se budou účastnit členské země WCF. Žádný národ se nebude moci zúčastnit více než jednoho z výše uvedených bloků.

### **Chráněné národy**

Austrálie, Anglie (England), Nový Zéland a USA budou státy s chráněným národním statutem, tento statut bude pokračovat v případě, že se budou nadále účastnit tohoto turnaje (a to formou přihlášení týmu do nejvyššího bloku, do kterého jsou automaticky kvalifikováni) a ztracen, pokud se účastnit nebudou.

Následující aspekty Mistrovství (top blok) mohou být měněny pouze jednomyslnou shodou chráněných národů:

- Mistrovství bude hráno v týmech po šesti
- Mistrovství bude organizováno podle daného formátu (viz dále)
- Všechny zápasy se budou hrát na dva vítězné podle rozšířených pravidel asociačního krocketu
- V top části mistrovství se nebude používat double banking (paralelní hry) (výjimečně se může použít v případě nutnosti dokončení turnaje za špatného počasí, apod.)
- Používat se budou koule Dawson.

Jakákoli nechráněná země, která skončí druhá nebo vyhraje mistrovství (top blok) se stane chráněnou zemí, kterou zůstane tak dlouho, dokud bude schopná přihlašovat tým do top bloku (jakmile v jakémkoli ročníku tým nepřihlásí, o toto právo přichází).

### **Pořádající země**

Anglie (England), Nový Zéland, USA a Austrálie budou státy s národním pořadatelským statutem pro mistrovský turnaj (top blok), který budou pravidelně hostit v tomto pořadí, počínajíc Anglií v roce 2010. Ostatní země se mohou o pořádání (hostování) přihlásit, pokud budou splňovat podmínky pro pořádání, která budou stanovena (přihláška přijatá a zpracovaná před turnajem v Anglii 2010 bude hostit turnaj po Austrálii).

Dále bude WCF vyhledávat nabídky zemí, které by se zhostily pořádání World Team Plate a Developing Nations plate.

### **Četnost**

Úřadující pořadatelská země stanoví termín příštího mistrovského turnaje. Tento termín nebude dříve než za 3 roky a ne déle než za 4 roky od konání posledního mistrovství. Oznámení o přibližném termínu (cca v tříměsíčním rozpětí) turnaje musí být dáno nejméně 3 roky dopředu a přesné datum a místo konání minimálně 2 roky dopředu.

Jakmile bude stanoveno přesné datum mistrovství, WCF naplánuje plate turnaje v tom samém kalendářním roce, kdy se bude konat mistrovství (top blok). Tyto „plate“ turnaje mohou, ale nemusí proběhnout ve stejné zemi jako hlavní blok a také mohou, ale nemusí proběhnout ve stejný čas.

### **Startovné**

Všechny pořadatelské země (jak bylo definováno výše) budou vybírat startovné z mistrovského turnaje, kdykoli se u nich bude hrát (nová pořadatelská země dostane startovné odpovídající skutečnosti, že tento turnaj pořádá poprvé). Ne-pořadatelské národy hrající na mistrovství budou muset platit startovné pořadatelské zemi, které bude odpovídat nákladům spojeným s pořádáním tohoto turnaje. V roce 2010 jsou náklady odhadovány pravděpodobně v rozsahu £2000.

Startovné na plate turnaje bude stanoveno na každý daný turnaj a bude splatné WCF.

**Mistrovství (top blok)**

Mistrovství se bude účastnit maximálně 8 týmů, z nichž každý se bude skládat z 6 hráčů. Předpokládá se, že se nebudou účastnit méně jak 4 týmy, proto by navrhovaný scénář měl být vhodným formátem. Všechny přípustné formáty, jejich časová a prostorová náročnost na počet kurtů jsou následující:

Týmy	Délka turnaje (dny)	Počet kurtů	Formát
4	15	9	každý s každým (21s)
5	14 nebo 15	9 + 3*	Jamboree, pak SF & Finále
5	15	9	každý s každým(9&21 Final)
6	14 nebo 15	12	Jamboree, pak SF & Finále
6	15	12	každý s každým(9&21 Final)
7	14 nebo 15	12 + 3*	Jamboree, pak SF & Finále
8	14 nebo 15	12 + 3*	Jamboree, pak SF & Finále
8	15	12	3 kola KO, best of 21 <sup>1</sup>

\* kurty navíc budou potřeba pro „turnaj útěchy“

Ve všech formátech na 5 vítězných zápasů (best of 9) budou mezi sebou dané dvě země hrát 3 double a 6 single her. Nejlepší 2 národy si pak zahrají finále best of 21, které se bude skládat z 9 double her (každý s každým) a 12 single her 1 v 1 a 1 v 2, 3 v 3 a 3 v 4, atd. (na 2 vítězné hry) a bude trvat cca 5 dnů. Pořadí nasazených v týmu se bude určovat před začátkem každého utkání.

V případě 5, 6, 7 a 8 týmů se bude hrát Jamboree a pak KO – 4-5 dnů Jamboree, pak best of 21 semifinále mezi těmi, kdo skončili první a čtvrtí v jamboree a mezi těmi, kdo skončili druhí a třetí a nakonec finále na best of 21.

Požadavky na počet kurtů vychází z faktu, že se občas může stát, že například nebude možné zahájit ráno některé zápasy, dokud nebudou jiné dohrány. Paralelní hry by mohly být nutné v „turnaji útěchy“.

Příklad jamboree formátu pro 5 týmů je proveden v příloze 1, formáty se 6, 7 a 8 týmy budou navrženy na stejném principu.

Přihlášky na tento turnaj musí být doručeny nejpozději 30 měsíců před navrženým datem konání turnaje. V té době musí nechráněná země, která se sem hlásí, mít průměrný grade týmu podle světového žebříčku nad 2250. Jestliže se bude hlásit do mistrovství víc týmů, než bude míst, budou se volná místa distribuovat na základě průměrného gradeu.

Jestliže bude hráno mistrovství s 8 týmy, tým, který skončí poslední, sestoupí do Plate turnaje (jestliže ovšem není pořadatelskou zemí příštího mistrovství). Mezi všemi vhodnými zeměmi přejíci si vstoupit, které již hrály na předchozím mistrovství, ale sestoupily do Plate turnaje nebo teprve začaly splňovat podmínky pro účast v top bloku, bude dána přednost tomu, který sestoupil do Plate.

Z důvodu vyhnutí se pochybnostem neexistuje žádný jiný koncept „sestoupení“ kromě případu, že se bude Mac konat v 8 týmech.

**Plate**

Plate turnaj bude hrán s minimálně 2 a maximálně 8 týmy, kdy každý bude sestávat ze 4 hráčů. Jestliže bude obdržena pouze jedna přihláška na tento turnaj, bude tento přihlášený tým prezentován jako vítěz. Všechny přípustné formáty, jejich časová a prostorová náročnost na počet kurtů jsou následující:

Týmy	Délka turnaje (dny)	Počet kurtů	Formát
2	3	4	KO
3	9	4	každý s každým
4	9	6	každý s každým
5	9	6+2*	Jamboree, pak SF & Finále
6	9	6+2*	Jamboree, pak SF & Finále
7	9	6+3*	Jamboree, pak SF & Finále
8	9	6	3 kola KO

\* kurty navíc budou potřeba pro „turnaj útěchy“

Ve všech formátech každý s každým a KO budou mezi sebou dané dvě země hrát 3 double a 6 single her (vše na dva vítězné, s délkou trvání 3 dny). Den první bude sestávat z 2 double her, den druhý z 1 double hry a 2 single her a den 3 ze 4 single her. Nasazení hráčů na příští hrací den bude oznámeno kolem 20:00 dne předcházejícího.

<sup>1</sup> Na 11 vítězných her.

Příklad jamboree formátu pro 5 týmů je proveden v příloze 1. V Plate turnaji bude každý hráč hrát buď 2 double a 1 single nebo naopak.

Přihlášky na tento turnaj musí být doručeny nejpozději 18 měsíců před navrženým datem konání turnaje. Jestliže se bude hlásit do turnaje víc týmů, než bude míst, budou se volná místa distribuovat na základě průměrného gradu.

Paralelní hry budou hrány, když bude třeba a dle výše uvedeného návrhu se počítá, že budou hrány často.

Vítěz turnaje „povýší“ a získá právo, pokud bude chtít, pořádat další Mistrovství (za předpokladu že splní požadavky minimálního týmového gradeu) zároveň s právem automatické účasti (toto právo nezíská, pokud předchozí mistrovství bylo plné a tým, který sestoupil, je příštím pořadatelem turnaje).

Jestliže bude hráno mistrovství s 8 týmy, tým, který skončí poslední, sestoupí do Developing Nations Plate turnaje. Mezi všemi vhodnými zeměmi přejícími si vstoupit, které již hrály na předchozím developing plate turnaji nebo sestoupily z top bloku nebo teprve začaly splňovat podmínky pro účast v plate turnaji, bude dána přednost těm, které sestoupily z top bloku.

### **Developing Nations Plate (rozvojový plate)**

Rozvojový plate turnaj bude hrán s minimálně 2 týmy, kdy každý bude sestávat z 2 hráčů. Jestliže bude obdržena pouze jedna přihláška na tento turnaj, bude tento přihlášený tým prezentován jako vítěz. Všechny přípustné formáty, jejich časová a prostorová náročnost na počet kurtů jsou následující (v případě více než 8 týmů bude vytvořen vhodný jamboree formát následovaný KO koly):

Týmy	Délka turnaje (dny)	Počet kurtů	Formát
2	2	1	KO
3	2	1	každý s každým
4	6	2	každý s každým
5	6	3	Jamboree, pak SF & Finále
6	6	3	Jamboree, pak SF & Finále
7	6	4	Jamboree, pak SF & Finále
8	6	4	3 kola KO

Ve všech formátech každý s každým a KO budou mezi sebou dané dvě země hrát 1 double a 2 single hry (vše na dva vítězné, s délkou trvání 2 dny). Den první bude sestávat z double her a den druhý ze single her (nasazení hráčů do single utkání bude oznámeno na konci prvního hracího dne).

Paralelní hry budou hrány, když bude třeba a dle výše uvedeného návrhu se počítá, že budou hrány často.

Příklad jamboree formátu je proveden v příloze 1. V developing plate turnaji bude každý hráč hrát 1 double a 1 single hru.

Přihlášky na tento turnaj musí být doručeny nejpozději 18 měsíců před navrženým datem konání turnaje. Všechny přihlášky zemí, které se neúčastní mistrovství nebo Plate turnaje, budou přijaty.

Vítěz turnaje „povýší“ a získá právo, pokud bude chtít, účasti na dalším Plate turnaji (jeho přijetí do tohoto turnaje bude automatické).

### **Příloha 1**

#### **Příklad jamboree formátu s 5 týmy trvajícím 4 – 5 dní**

První tři dny se odehrají každý den 2 double a 2 single z celkového počtu 6 singlů. V, W, X, Y a Z je těch 5 týmů, D je double a S single. Každý tým jmenuje 3 dvojice.

#### ***Den 1***

VD1 v WD1    XD1 v YD1    ZD1 v VD2    WD2 v XD2    YD2 v ZD2

Hráči ze třetí dvojice hrají singly.

ZS1 v XS1    WS1 v YS1    VS1 v YS2    VS2 v XS2    ZS2 v WS2

#### ***Den 2***

VD1 v YD1    XD1 v ZD1    WD1 v XD3    WD3 v VD3    YD3 v ZD3

Hráči ze druhé dvojice hrají singly.

ZS1 v WS1    XS1 v VS1    YS1 v WS2    VS2 v ZS2    YS2 v XS2

### Den 3

WD2 v ZD2    XD2 v YD2    VD2 v XD3    WD3 v YD3    ZD3 v VD3

Hráči z první dvojice hrají singly.

ZS1 v YS1    VS1 v WS1    XS1 v ZS2    YS2 v VS2    XS2 v WS2

### Den 4 (a 5)

Všichni hrají singly.

V1 v Z1    W1 v Y1    X1 v Z2    Y2 v V2    W2 v X2

V3 v W3    X3 v Y3    Z3 v Y4    Z4 v W4    V4 v X4

W5 v Z5    X5 v V5    Y5 v V6    W6 v X6    Y6 v Z6

Jiné jamboree formáty pro 6, 7 a 8 týmů budou vycházet ze stejného principu, tj. 4 kola pro každého hráče, který bude hrát 2 singly a 2 double hry. Jakmile počet přihlášených přeroste možnosti, bude nutné přidat pátý den. Tento formát je velmi flexibilní a může být proto přizpůsoben různým scénářům.

### Vysvětlení jamboree formátu

Tento formát je často užíván v šachových turnajích, když se zúčastní velký počet týmů a je relativně málo času. Je to ideální formát vycházející z úvodních kol, který snadno generuje týmy pro KO kola, jak bylo popsáno výše. Hlavní výhody jsou:

- Flexibilita počtu zúčastněných týmů, přičemž zvýšený počet přihlášených neprodlužuje čas skončení turnaje
- Redukuje počet „nevyrovnaných“ zápasů – vyskytuje se zde méně zápasů mezi silnými a slabými týmy
- Tento formát také zajišťuje konání semifinále a finále
- Hráči si zahrají s oponenty z různých zemí
- Ačkoliv v jednom dni mohou hráči jednoho týmu hrát s oponenty z různých zemí, dochází zde k posilování týmového ducha. Tento faktor může být ještě více posilován v očích veřejnosti, když jeden z hráčů týmu hraje „pod tlakem“ s lehčím soupeřem zatímco jeho kolegové mají papírově těžší soupeře.
- Zkušenost bude samozřejmě různá případ o případu, ale zásadní pro úspěch bude týmový duch a týmová práce

### Příloha 2

Jakmile bude tým vyřazen z hlavní části Mistrovství, Plate turnaje nebo rozvojového plate, může ještě ve zbývajících plánovaných dnech soutěže soutěžit v tzv. turnaji útěchy. Jelikož je v současnosti poměrně nízká četnost mezinárodních zápasů, očekává se, že o turnaj útěchy bude mezi vypadnuvšími velký zájem.

Formát turnaje útěchy bude stanoven po obdržení a zpracování přihlášek do hlavního turnaje, minimálně však 12 měsíců před konáním daného turnaje. Formátem může být každý s každým, jamboree následované KO koly nebo jakýkoli jiný vhodný formát pro daný počet týmů, času a kurtů.

V případě že zůstane nevhodný počet týmů (zvláště lichý počet týmů v turnaji s 5 přihlášenými, když se koná semifinále) pořádající země poskytne vhodného soupeře – tzv. B Team, nebo Presidents Team, nebo State Team, atd.

### **The Event**

The event will be played under the laws of Association Croquet (Advanced) currently in force at the time of the event.

The event will consist of three tiers:

- The World Team Championship for the MacRobertson Shield
- The World Team Plate
- The Developing Nations Team Plate

The event will be run and administered by the World Croquet Federation in all regards.

### **Participating Nations**

The events will be contested by WCF member countries. No nation will participate in more than one of the above events in any given cycle.

### **Player Qualifications**

These will be those currently in force for all WCF events at the time of the event.

### **Protected Nations**

Australia, England, New Zealand and the United States of America will have protected nation status.

The following aspects of the Championship may only be changed with the unanimous agreement of the protected nations:

- The Championship will be contested by teams of 6.
- The Championship will use the formats outlined below.
- All matches will be the best of three games and played under the laws of advanced association croquet.
- Double banking will not be used in the main event of the Championship (except where necessary to finish the tournament due to bad weather or similar occurrence).
- Dawson balls will be used.

Any non-protected country finishing as runners-up or winners of the Championship event will become a protected country and remain so until they fail to enter a team in the highest tier for which they are qualified in any given cycle.

### **Host Nations**

England, New Zealand, USA and Australia have host nation status for the Championship event and will host the event cyclically in this order starting with England in 2010. Others countries may apply to join the hosting cycle and should they meet the hosting criteria will be added to the cycle after the hosts of the previous event (ie an application accepted before the 2010 event in England will host the event after Australia).

Bids will be sought by the WCF to host the World Team Plate and the Developing Nations plate on each occasion that they are contested.

### **Frequency**

The incumbent championship host will determine the date of the next championship event. This will be no less than 3 years and no more than 4 years following the previous championship event. Notification of the approximate date (a 3 month window) of the event must be given at least 3 years in advance of the event and the exact dates and venue at least two years in advance.

Once the exact date of the Championship has been determined the plate and the developing nations event will be scheduled by the WCF in the same calendar year as the championship event. This may or may not be in the same country as the Championship and may or may not run at the same time.

### **Entry Fee/Hosting**

All host nations (as defined above) will receive free entry to the championship event whenever it is contested (a new host will become eligible for free entry when hosting the event for the first time). Non host nations playing in the championship will have to pay an entry fee to the host of that particular event that represents an apportionment of the costs that would be incurred were they a host nation. This is likely to be in the region of £2000 in 2010.

The entry fee for the plate event and the developing nations plate will be determined on each occasion the event is held and the entry fee will be payable to the WCF.



### **The Championship**

The Championship will be contested by a maximum of 8 teams, each consisting of 6 players. It is envisaged that there will be no fewer than four teams, should this scenario arise an appropriate format will be determined at that time. The allowable formats, timescale and minimum number of lawns required for the event is summarised below:

Teams	Length of Event (Days)	Lawns Required	Format
4	15	9	All Play All (21s)
5	14 or 15	9 + 3*	Jamboree then SF & Final
5	15	9	All Play All 9s & 21 Final
6	14 or 15	12	Jamboree then SF & Final
6	15	12	All Play All 9s & 21 Final
7	14 or 15	12 + 3*	Jamboree then SF & Final
8	14 or 15	12 + 3*	Jamboree then SF & Final
8	15	12	3 round KO best of 21

\*Extra lawns needed for the consolation event

In the all play best of 9 formats a match between 2 nations will consist of 3 doubles and 6 singles matches. The top 2 nations will progress to a 21 match final which will consist of 9 doubles (all play all) and 12 singles matches 1v1 and 1v2, 3v3 and 3v4 etc played best of 3 over 5 days. Team Orders will be exchanged prior to the start of each match.

In the case of 5, 6, 7 or 8 entries a Jamboree then KO will be a 4 or 5 day Jamboree followed by best of 21 match semi-finals between those finishing 1<sup>st</sup> and 4<sup>th</sup> in the Jamboree and between those coming 2<sup>nd</sup> and 3<sup>rd</sup> leading to a best of 21 match final.

Lawn requirements stated are based on the fact that at some times it will not be possible to schedule all matches to start at the start of play on a particular day, some matches will not start until others have finished. Double banking may be necessary in any consolation event. There are additional considerations for each format in terms of how many venues can be accommodated as well how many lawns are actually required, this may sometimes dictate the choice of format.

An example of a Jamboree format for a 5 team event can be found in appendix 1, formats for 6, 7 and 8 teams will be devised along the same principles.

Entries for this event must be received 30 months before the first date of the declared window in which the event will be held. At that time any non-protected country entering must have an average grade for its top 6 players in the World Rankings above 2250. In any case for a new entry to be accepted the event must not already be full with eligible previous entries and eligible promoted teams. In the event that the event is under subscribed by such teams but more new teams wish to enter than there are available places the available places will be allocated in order of average grade.

Should the event be contested by 8 teams the team finishing last will be relegated to the Plate unless they are the scheduled hosts of the next event. All eligible nations wishing to enter who have contested the previous event, gained promotion from the plate or are new entries satisfying the minimum grade requirement will be given priority over the relegated team when entries are accepted for the next event.

For the avoidance of doubt there is no concept of relegation until an event is held with 8 entries. However non-protected countries must meet the minimum grade requirement on each occasion they enter each event, previous participation is not in itself enough to guarantee re-entry for non-protected countries.

### **The Plate**

The Plate will be contested by a minimum of 2 and a maximum of 8 teams, each consisting of 4 players. In the event of only 1 entry being received this team will be declared the winner. The format, timescale and minimum number of lawns required for the event is summarised below:

Teams	Length of Event (Days)	Lawns Required	Format
2	3	4	KO
3	9	4	All Play All
4	9	6	All Play All
5	9	6+2*	Jamboree then SF & Final
6	9	6+2*	Jamboree then SF & Final
7	9	6+3*	Jamboree then SF & Final
8	9	6	3 round KO

\*Additional lawns required for consolation event

In the all play all and KO phases a match between 2 nations will consist of 3 doubles and 6 singles matches played best of three over three days. Day 1 will consist of 2 doubles, day 2 of 1 doubles and 2 singles and day 3 of 4 singles. Team orders for the following days play will be announced by 20.00 the previous day.

An example of a Jamboree can be found in appendix 1. In the plate a jamboree would last 3 days with each player on each team playing either 2 doubles and a singles match or vice versa.

Entries for this event must be received 18 months before the date on which the event will be held. For a new entry to be accepted the event must not already be full with previous entries and promoted and relegated teams. In the event that the event is under subscribed by such teams but more new teams wish to enter than there are available places the available places will be allocated in order of average grade.

Double banking will be used when necessary and it is anticipated that this will often be the case with the lawn numbers outlined above.

The winner of the event will gain promotion, should they wish to exercise the right, to the next holding of the Championship provided that they meet the necessary team grade criteria, their entry will be automatically accepted for the event (except in the event that the previous Championship was full and no team was relegated due to the bottom placed team being the next hosts).

Should the event be contested by 8 teams the team finishing last will be relegated to the Developing Nations Plate. All nations wishing to enter who have contested the previous event, gained promotion from the developing nations or been relegated from the Championship or are new entries will be given priority over the relegated team when entries are accepted for the next event.

### The Developing Nations Plate

The Developing Nations Plate will be contested by a minimum of 2 teams, each consisting of 2 players. In the event of only 1 entry being received this team will be declared the winner. The format, timescale and minimum number of lawns required for the event is summarised below, (should more than 8 entries be received an appropriate jamboree followed by KO format will be devised):

Teams	Length of Event (Days)	Lawns Required	Format
2	2	1	KO
3	2	1	All Play All
4	6	2	All Play All
5	6	3	Jamboree then SF & Final
6	6	3	Jamboree then SF & Final
7	6	4	Jamboree then SF & Final
8	6	4	3 round KO

In the all play all and KO phases a match between 2 nations will consist of 1 doubles and 2 singles matches played best of 3 over 2 days. Day one will consist of a doubles match and day two of two singles matches (with the order for the singles matches being declared at the end of the first days play).

Double banking will be used when necessary and it is anticipated that this will often be the case.

An example of a Jamboree can be found in appendix 1. In the Developing Nations Plate a jamboree would last 2 days with each player on each team typically playing 1 doubles and 1 singles match or vice versa.

Entries for this event must be received 18 months before the date on which the event will be held. Entries will be accepted from any nation not participating in the Championship or the Plate.

The winner of the event will gain promotion should they wish to exercise the right to the next holding of the Plate, their entry will be automatically accepted for the event.

### Appendix 1

#### **Example of a 5 team Jamboree over 4 or 5 days**

First 3 days 2 doubles and 2 singles for each nation final day(s) 6 singles. V, W, X, Y and Z are the 5 teams, D is doubles, S is singles. Each team names 3 doubles pair ranked in order and the individuals in each pair ranked in their respective singles orders:

#### **Day 1**

VD1 v WD1    XD1 v YD1    ZD1 v VD2    WD2 v XD2    YD2 v ZD2

The players in the third doubles pairs play singles

ZS1 v XS1    WS1 v YS1    VS1 v YS2    VS2 v XS2    ZS2 v WS2

**Day 2**

VD1 v YD1    XD1 v ZD1    WD1 v XD3    WD3 v VD3    YD3 v ZD3

The players in the second doubles pairs play singles

ZS1 v WS1    XS1 v VS1    YS1 v WS2    VS2 v ZS2    YS2 v XS2

**Day 3**

WD2 v ZD2    XD2 v YD2    VD2 v XD3    WD3 v YD3    ZD3 v VD3

The players in the third doubles pairs play singles

ZS1 v YS1    VS1 v WS1    XS1 v ZS2    YS2 v VS2    XS2 v WS2

**Day 4 (and 5)**

All Singles

V1 v Z1    W1 v Y1    X1 v Z2    Y2 v V2    W2 v X2

V3 v W3    X3 v Y3    Z3 v Y4    Z4 v W4    V4 v X4

W5 v Z5    X5 v V5    Y5 v V6    W6 v X6    Y6 v Z6

Other Jamboree formats for 6, 7 or 8 teams will follow the same principles ie 4 rounds with each player playing 2 doubles and 2 singles matches. As the number of entries increases the greater the likelihood of the 5<sup>th</sup> day being necessary for this phase. The number of lawns available and how they are split between each venue should more than one venue be used will also be important in this regard. The format is however a very flexible one and it should be possible to cope with many different possible scenarios.

**An Explanation of the Jamboree Format**

This format often used in chess tournaments when there are a large number of teams present but relatively little time. It is ideal for arranging preliminary stages of a tournament to determine qualifier for a knock-out stage as outlined above. The main advantages are:-

Flexibility over the number of the entries that can be accommodated, with increased entries not extending the time taken to complete the tournament.

Reduces the number of mismatches – less matches between weak and strong opposition occur than if strong and weak teams actually had to play each other directly in a match.

Use of the format can ensure a semi-final and final are required.

Players get to play opponents from a broad cross-section of those countries entering.

Although on any given day players are playing opposition from different countries their result still affects the teams progress in the competition and a strong strength of team support is still generated. Indeed the format brings its own unique factors to the fore with some team members being under more pressure to win their “easy” games as their colleagues may have on paper more difficult games.

The experience will be different from a direct head to head match but no less enjoyable or challenging, team spirit and support will remain vital ingredients for success.

**Appendix 2**

Once eliminated from the main event of the Championship, Plate and Developing Nations Plate teams can expect to be given competitive croquet in a consolation event on every remaining scheduled day of the tournament. Indeed given the low frequency of International Matches and the expense of arranging them it is expected that eliminated teams will play in the consolation event.

The format of each consolation event will be announced after the entries have been received and in any case 12 months before the event is due to be held. It may be an all-play-all event, a Jamboree followed by KO or any other suitable format for the number of teams, the time available and the configuration of the venue(s).

In the event that an awkward number of teams remains (eg the odd team in a 5 team event when the semi-finals are taking place) the host will provide a suitable opponent be it a ‘B’ Team, a Presidents Team, a State Team etc.



adresa: Zátokova 100/2, PS 40, 160 17 Praha 6  
fax: 233 358 467  
tel.: 233 017 333  
e-mail: [cstv@cstv.cz](mailto:cstv@cstv.cz)  
internet: [www.cstv.cz](http://www.cstv.cz)  
IČ: 00469548, DIČ: 006-00469548

**Vážená paní  
Hana Marečková, předseda AČMK  
Asociace českomoravského krotetu  
U Štěpnického rybníka 332/02  
Telč II  
558 56**

V Praze dne: 24.10.2008

Vážená paní předsedkyně,

dovolujeme si Vám oznámit, že na svém zasedání dne 22.10.2008 Výkonný výbor Českého svazu tělesné výchovy

**s c h v á l i l**

žádost Asociace českomoravského krotetu o přijetí za přidruženého člena ČSTV.

Tímto dnem se Asociace českomoravského krotetu stala oficiálním členem ČSTV ve statutu přidruženého členství dle článku V. Stanov ČSTV.

Srdečně gratulujeme k přijetí.

K otázkám další spolupráce se laskavě spojte s p. Mgr. Davidem Opatrným (e-mail: [opatrny@cstv.cz](mailto:opatrny@cstv.cz)).

S úctou a pozdravem

za Český svaz tělesné výchovy



Pavel Kořan  
místopředseda ČSTV