

Zápis ze Zasedání Seniorátu Asociace českomoravského krocketu konaného dne 21. května 2005 v Sychrově

PŘÍTOMNÍ:

Hazdra, Štěpán – president
Vrtný, Tomáš – vicepresident
Dehner, Jan – senior-kancléř
Dehnerová, Kateřina – senior
Plachý, Jiří

PRŮBĚH:

bod č. 1: Interclub 2005 – dodatek

byla opět otevřena otázka Interclubu 2005, neboť některé zásady ujednané na minulém zasedání Seniorátu (17. březen 2005, Havířov) bylo třeba doplnit; současně se objevily další témata, kterými se Seniorát pro zdárný průběh tohoto turnaje musel zabývat

a. Účastníci:

Pozvání AČMK dostanou tyto kluby, popř. subjekty:

- CC Dynamo Telč,
- Krocketový klub Havířov,
- Krocketový klub Praha,
- klub v Brně
- NCA Ostrava,
- zástupci Rakouska.

Sestavením a rozesláním pozvánek se základními informacemi o turnaji (propozice, termíny, nominace apod.) byl pověřen vicepresident.

Přihlášky se startovním musí zástupci klubů doručit nejpozději do 4. června 2005 (pořádán Pohár spravedlnosti v Brně) senioru-kancléři, který bude následně informovat výkonného manažera turnaje J. Plachého.

b. Systém:

Jelikož bylo zjištěno, že kritéria, podle kterých se bude rozhodovat o pořadí družstev ve skupině (vítězné mače, pomocné body, vzájemný mač), nejsou dostatečná, přijal Seniorát 4. kritérium – součet bodů z rozstřelu 2 členů družstva, při pokusu o break ze standardního postavení koulí pro break ze čtyř koulí. Výkonný manažer turnaje informoval o postavení 3 až 4 pět yardových kurtů v závislosti na počtu účastníků.

Manažer turnaje a výkonný manažer specifikovali koule, s nimiž se bude hrát – koule značky Sunshine, které splňují všechny předepsané vlastnosti.

h. Koučování:

Ohledně koučování (diskutování technických a taktických rad s další osobou/osobami) se nabízelo několik variant, např. striktní zákaz, neomezené koučování v rámci klubu, povolené koučování v deblu. Nakonec bylo dohodnuto:

- koučování je povoleno pouze před tahem nikoli během tahu, během tahu žádné technické rady a taktické pokyny od hráčů, kteří daný zápas nehrají

bod č. 2: Účast nečlenů AČMK na turnajích

vicepresident po vzoru anglického krocketového svazu navrhl omezit účast nečlenů AČMK na turnajích pořádaných AČMK, popř. jeho kluby na jeden turnaj za život; dalších turnajů by se pak mohli účastnit už jenom v případě registrace a zaplacení členských příspěvků AČMK; Seniorát se shodl, že touto problematikou by se měl spíše zabývat Sněm, a proto byla odložena s tím, že bude přednesena na nejbližším Sněmu

bod č. 3: Soutěžní řád – části M. Manažer a T. Časově omezené hry

ke schválení byly předloženy už dlouhou dobu přeložené nové části Soutěžního řádu – M. Manažer a T. Časově omezené hry, řada turnajů již respektovala principy v nich uvedené, a proto byly tyto části jednohlasně přijaty a staly se součástí Soutěžního řádu

SR č. 25: Vydává se Soutěžní řád ve znění: <i>Soutěžní řád</i>. (viz příloha č. 1)

bod č. 4: Ostatní

ještě jednou byla otevřena otázka handicapů, byly ujasněny povinnosti klubových, popř. turnajových handicapperů – po každém turnaji pořádaném jejich klubem nahlásí všechny bodové změny asociačnímu handicapperovi, který za tímto účelem povede seznam handicapů

vicepresident přednesl svou představu o Mistroství republiky v krocketu – chtěl by jej uspořádat v roce 2006 ve zhruba stejném termínu jako Interclub 2005, o místě prozatím nemá představu (možná Sychrov pokud dojde k terénním úpravám), kurtů by mělo být minimálně šest (ideální by byly sedmičkové), o herním systému, počtu účastníků, kvalifikaci ad. nemá přesnou představu – rozhodnout by se o tomto mělo po/na Havířovském poháru 2005

příloha č. 1:

SOUTĚŽNÍ ŘÁD

M. MANAŽER

M1 PRAVOMOCI A POVINNOSTI MANAŽERA

Pravomoci a povinnosti manažera jsou následující:

- a. **PŘIHLÁŠKY** Radit Pořadatelům stran maximálního počtu přihlášek na turnaj.
- b. **LOS** Dozorovat nad losem, sám učinit los, nebo pověřit jinou osobu k jeho provedení.
- c. **POŘADÍ HER** Rozhodovat o pořadí, ve kterém budou hry hrány.
- d. **KURTY** Přidělovat účastníkům kurty ke hře a prohlásit kurt za nezpůsobilý ke hře.
- e. **ČASOVÝ PLÁN** Rozhodovat o časovém plánu turnaje, včetně doby zahájení a ukončení příslušných herních dnů turnaje.
- f. **TRÉNOVÁNÍ** Rozhodnout kdy hráči smějí na kurtech trénovat, eventuálně je informovat, že takové právo v souladu s P4(e) nemají.
- g. **PŘERUŠENÍ HRY** Přerušit a odložit dohrání nedokončené hry, za předpokladu, že žádná koule není v kritické pozici (viz Pravidlo 6(d)) a zaznamenat stav hry, nebo pověřit jinou osobu, aby tak učinila.
- h. **SVOLENÍ K ODCHODU** Dát, nebo odmítnout dát hráči svolení k odchodu z prostoru, kde se turnaj odehrává.
- i. **PROGRAM** Upravovat program turnaje dle vlastního uvážení, jmenovitě:
 1. stanovit časová omezení pro hry podle Ustanovení T1;
 2. rozhodnout, že se budou hrát zkrácené hry podle Části 3D Pravidel (Pravidla 44, 45 a 46);
 3. rozhodnout během turnaje před započítáním kola, jehož hry měly být časově omezeny, že se časové limity zvýší, nebo zruší; v tomto případě se zvýšení, nebo odstranění časových limitů musí týkat všech následujících her;
 4. rozhodnout, že místo vyřazovacího systému se použije systém skupin, švýcarský systém nebo systém dvou pavouků;
 5. rozhodnout, že pozdější kola soutěže se budou hrát na více vítězných her;
 6. změnit handicapové limity pro daný turnaj;
 7. určit takový typ tie-breaku jaký uzná za vhodné; jeho procedura musí být známa před začátkem turnaje tam, kde lze rozumně očekávat, že k němu může dojít;
 8. rozhodnout, že se budou hrát paralelní hry podle Pravidla 52;
 9. přidělit v časově omezených hrách čas navíc u paralelních her nebo v případě nutnosti i jindy;
 10. podle podmínek a standardu hry rozhodnout o rozchodu branek.
- j. **KONZULTACE** Spolu s pořadatelem rozhodnout o dalších změnách programu turnaje, pokud nebudou odporovat Pravidlům nebo těmto ustanovením.
- k. **INFORMACE** Informovat hráče a diváky o jakýchkoli změnách v programu.
- l. **CENY** Osobně předat, nebo jmenovat jinou osobu, aby předala ceny pro vítěze, eventuálně jiné osoby.
- m. **DISKVALIFIKACE**. Diskvalifikovat hráče, který porušil Ustanovení P1, P2 nebo P3(d).
- n. **SANKCE** Uložit takové sankce, jaké uzná za vhodné, zahrnující v to i diskvalifikaci, a to jakémukoli hráči, který:
 1. byl nepřítomen nebo neschopen hrát ve chvíli, kdy k tomu byl vyzván Manažerem; nebo
 2. trénoval na kurtu bez povolení Manažera; nebo
 3. odmítl hrát v obuvi s plochou podrážkou; nebo
 4. se provinil nepřipustným chováním.
- o. **MIMOŘÁDNÁ OPATŘENÍ** Učinit taková opatření, která jsou v případě mimořádných okolností nutná k zajištění zdraví, bezpečnosti a zájmů hráčů, diváků, Pořadatelů a hostitelského klubu.

R. ROZHODČÍ

R1 TURNAJOVÝ ROZHODČÍ

Pravomoci a povinnosti Turnajového rozhodčího jsou následující:

- a. **ASISTENTI A ODVOLÁNÍ** Jmenovat na základě vlastního uvážení Rozhodčí a Umpiry ze seznamu licencovaných rozhodčích AČMK, aby mu pomáhali při plnění dále uvedených povinností. Není-li přítomen dostatek licencovaných osob, může coby Umpira jmenovat jinou vhodnou osobu. Od rozhodnutí Rozhodčího a Umpira je přípustné odvolání k Turnajovému rozhodčímu pouze před zahráním dalšího úderu a to ve věci aplikace pravidel, rozhodnutí podle Pravidla 55 nebo Ustanovení R2(j). Jestliže je to možné, jmenuje Turnajový rozhodčí před začátkem turnaje Zastupujícího turnajového rozhodčího, a pokud tento vykonává funkci Turnajového rozhodčího, není od jeho rozhodnutí odvolání.
- b. **KONTROLA KURTU** Zkontrolovat rozměry a rozestavení kurtu, aby byly v souladu s podmínkami, které byly před turnajem oznámeny.
- c. **ROZHODČÍ IN CHARGE** Jmenovat sebe, nebo Rozhodčího jmenovaného podle R1(a) Rozhodčím *in charge*, a to na základě vlastního uvážení nebo podle požadavku kterékoli herní strany.
- d. **DALŠÍ ROZHODCOVÁNÍ** Být dostupný nebo zajistit, aby osoba jmenovaná podle R1(a) byla dostupná pro rozhodování jako Rozhodčí *on call*, nebo Rozhodčí *on appeal* nebo Umpire.

R2 ROZHODČÍ IN CHARGE

Pravomoci a povinnosti Rozhodčího *in charge*, tedy rozhodčího řídícího hru jsou následující:

- a. **INFORMOVAT SE** Zjistit stav hry, ujímá-li se rozhodování hry, která již probíhá. Pokud je mezi hráči v tomto ohledu spor, musí jej rozsoudit jako Rozhodčí *on appeal*.
- b. **JEDNAT JAKO VŽDY BDĚLÝ PROTIVNÍK** Koncentrovat se pouze na hru a jednat jako neustále bdělý protivník. Přítomnost Rozhodčího *in charge* nezbavuje strikera povinnosti, ani protivníka práva upozornit, že bude hrán problematický úder nebo, že možná došlo k chybě, resp. interferenci.
- c. **POSUZOVAT ÚDERY** Zaujmout co nejnvýhodnější místo pro posouzení průběhu a výsledku úderu.
- d. **ČINIT ROZHODNUTÍ** Rozhodovat všechny otázky týkající se faktického stavu a Pravidel, s výhradou práva kteréhokoli hráče odvolat se k Turnajovému rozhodčímu podle Ustanovení R1(a). Při rozhodování, zda je koule vzhledem k jiné blokována, se v případě pochyb obecně preferuje pozitivní odpověď.
- e. **POSKYTOVAT INFORMACE** Na požádání kdykoli poskytnout kterémukoli hráči informace týkající se stavu hry. Nicméně rozhodnutí, zda je koule vzhledem k jiné blokována, nemůže být učiněno, pokud na začátku tahu striker nežádá o blokování zdvižení.
- f. **CITOVAT PRAVIDLA** Citovat dle vlastní úvahy nebo na požádání Pravidla, která se týkají konkrétní situace. Taková informace může být podána před jakýmkoli úderem, u kterého je pravděpodobné, že by se na něj dané Pravidlo vztahovalo. Hráčům nemůže poskytovat žádný jiný druh rad.
- g. **VYSVĚTLOVAT POCHYBENÍ (FAULTS)** Vysvětlit hráči, který se dopustil pochybení povahy tohoto pochybení buď na základě vlastní úvahy nebo na požádání.
- h. **UPRAVOVAT ROZESTAVĚNÍ** Má-li to praktický význam a není-li to na závadu jiné hře na kurtu:
 1. na požádání kteréhokoli hráče uvést do správného stavu kurt a jeho vybavení před začátkem hry;
 2. na požádání kteréhokoli hráče uvést značení hranic, branku nebo kolík do stavu, který předcházel jeho podstatné změně;
 3. na požádání strikera uvést do správného stavu branku nebo kolík a vykonat testy a úpravy pozic koulí podle Pravidel 3(a)(3) a 3(b)(3).
- i. **NAPRAVOVAT POŠKOZENÍ** Podle vlastní úvahy napravit jakékoli zvláštní poškození kurtu.
- j. **TRESTAT PORUŠOVÁNÍ PRAVIDEL** Penalizovat kteréhokoli hráče za porušení Pravidel nebo jiné nepatřičné chování tak, aby bylo v daném případě co nejlépe dosaženo spravedlnosti. Tato

pravomoc by měla být využívána co možná nejméně a hráč se v souvislosti s ní může odvolat k Turnajovému rozhodčímu podle Ustanovení R1(a).

- k. **ZVLÁŠTNÍ PRAVOMOC** Dělat cokoli jiného, co je nezbytné pro výkon povinnosti Rozhodčího *in charge*.

R3 ROZHODČÍ ON CALL

Rozhodčím *on call* je Turnajový rozhodčí, nebo jiný Rozhodčí nominované podle R1(a), který je požádán, aby rozhodl **předtím**, než k dané události dojde. S výhradou následujících odstavců jsou během rozhodování jeho práva a povinnosti identické jako Rozhodčího *in charge*. Zůstává Rozhodčím *on call* do chvíle než opustí kurt ve víře, že vykonal svou povinnost.

- a. **INFORMOVAT SE** Nejprve se musí informovat o stavu hry v rozsahu nezbytném pro posouzení otázky pro níž byl zavolán. Liší-li se hráči v názorech musí spor rozsoudit jako Rozhodčí *on appeal*.
- b. **BLOKOVANÁ ZDVIŽENÍ** Je-li zavolán, aby rozhodl o blokováném zdvižení, musí nejprve zjistit, zda žadatel ještě nezahájil tah, a že je protivník odpovědný za pozici příslušné koule.
- c. **ODVOLÁNÍ** Kterýkoli hráč se může od jeho rozhodnutí odvolat k Turnajovému rozhodčímu podle Ustanovení R1(a).

R4 ROZHODČÍ ON APPEAL

Rozhodčím *on appeal* je Turnajový rozhodčí, nebo jiný Rozhodčí nominovaný podle Ustanovení R1(a), který byl požádán, aby rozhodl jakoukoli otázku týkající se fakt nebo Pravidel **poté**, co daná událost nastala. Otázku může rozhodnout pozorováním nebo zjišťováním. S výhradou následujících odstavců jsou během rozhodování jeho práva a povinnosti identické jako Rozhodčího *in charge*. Zůstává Rozhodčím *on appeal* do chvíle než opustí kurt ve víře, že vykonal svou povinnost.

- a. **OSOBNÍ POZOROVÁNÍ** Sledoval-li Rozhodčí *on appeal* dotyčnou událost osobně a je spokojen s tím, co viděl, může otázku rozhodnout bez dalšího zjišťování; o této skutečnosti je hráče povinen informovat
- b. **ZJIŠŤOVÁNÍ** V ostatních případech musí Rozhodčí *on appeal* rozhodnout po důkladném zjištění všech relevantních okolností. Měl by vyslechnout obě strany a podle svého uvážení i jiné svědky. Hráče musí informovat o čemkoli, co osobně pozoroval, je-li to pro dané rozhodnutí relevantní. Rozhodnout musí podle svého nejlepšího vědomí a svědomí.
- c. **KOMPROMISNÍ ROZHODNUTÍ** Jako poslední možnost může Rozhodčí *on appeal* vydat kompromisní rozhodnutí. To může zahrnovat arbitrární změnu umístění kolíčků a koulí, či počtu zbývajících handicapových tahů, zbývajících času či pořadí ve hře. Rozhodčí *on appeal* může také rozhodnout, že hra se započne znovu.
- d. **POCHYBENÍ** Rozhodčí *on appeal* nesmí rozhodnout, že došlo k pochybení podle 28(a), pokud jej osobně nepozoroval nebo jej nedosvědčil Rozhodčí-pozorovatel nebo pokud striker nepřipustil fakta, která k takovému závěru jednoznačně vedou.
- e. **ODVOLÁNÍ** Kterýkoli hráč se může od jeho rozhodnutí odvolat k Turnajovému rozhodčímu podle Ustanovení R1(a).

R5 ROZHODČÍ-POZOROVATEL

Rozhodčím-pozorovatelem je Rozhodčí, který není ani Rozhodčí *in charge*, ani Rozhodčí *on call*, ani Rozhodčí *on appeal* a jeho pravomoci a povinnosti jsou následující.

- a. **CHYBY** Intervenovat, slyší-li, že byla připuštěna chyba, a zajistit, aby hra pokračovala podle Pravidel.
- b. **CHYBNÉ INFORMACE** Intervenovat, slyší-li že hráč poskytuje chybné informace o Pravidlech nebo o Ustanoveních Soutěžního řádu.

- c. **KOULE CHYBNĚ ODSTRANĚNÁ** V handicapové hře intervenovat byla-li koule chybně odstraněna z kurtu (Pravidlo 38).
- d. **NABÍDNOUT INFORMACE** Nabídnout relevantní informace Rozhodčímu *on appeal*.
- e. **STÁT SE IN CHARGE** Požádat Turnajového rozhodčího, aby jej pověřil řízením hry. Je-li jmenován Rozhodčím *in charge* poté, co osobně pozoroval, že došlo k určité chybě, nesmí na tuto skutečnost upozornit žádného hráče před uplynutím reklamační lhůty, ani vydat rozhodnutí, že k takové chybě došlo, nebyl-li návrh na podobné rozhodnutí podán hráčem.

R6 UMPIRE

Umpire je osoba nominovaná Turnajovým rozhodčím podle Ustanovení R1(a), a jejíž pravomoci a povinnosti jsou určeny následovně.

- a. **ON CALL** Konat jako Rozhodčí *on call* při rozhodování zda:
 - 1. koule zasáhla jinou kouli;
 - 2. koule se pohnula nebo zachvěla;
 - 3. koule zasáhla kolík;
 - 4. došlo k pochybení (faultu) podle Pravidla 28.
- b. **ON APPEAL** Konat jako Rozhodčí *on appeal* při rozhodování zda:
 - 1. koule projela brankou v pořadí nebo je v pozici, aby tak mohla učinit;
 - 2. koule je mimo kurt.

T. ČASOVĚ OMEZENÉ HRY

T1 POVOLENÉ ČASOVÉ LIMITY

- a. **PŘED HROU** Manažer může stanovit časový limit ne menší než 3 hodiny (2,5 hodiny ve víkendovém turnaji):
 1. na všechny hry v dané soutěži, za předpokladu, že je to v předstihu oznámeno v propozicích k turnaji, anebo za okolností hodných zvláštního zřetel i bezprostředně před začátkem turnaje; nebo
 2. na kterékoli kolo soutěže, za předpokladu, že pro kola následující bude stanoven časový limit stejný, nebo vyšší, nebo žádný, a to v případě, že je to v předstihu oznámeno v propozicích k turnaji, anebo za okolností hodných zvláštního zřetele bezprostředně před začátkem daného kola soutěže.
- b. **BĚHEM HRY** Pokud nebyl stanoven časový limit podle Ustanovení T1(a), může Manažer za okolností hodných zvláštního zřetele stanovit limit jedné hodiny na kteroukoli hru, která probíhá již nejméně 2 hodiny (1,5 hodiny ve víkendovém turnaji).
- c. **JINÉ FORMY HRY** Časové limity stanovené podle Ustanovení T1(a) pro jiné formy hry jsou:
 1. Pro 14 bodové hry na standardních kurtech ne menší než 1,5 hodiny.
 2. Pro krátký kriket nebo pro 14 bodové hry na kurtech o rozměru délkové jednotky menší než $\frac{3}{4}$ standardních 7 yardů ne menší než 1 hodina.

T2 VYPRŠENÍ ČASOVÉHO LIMITU

- a. **OBECNÝ POSTUP**
 1. Byl-li na danou hru stanoven časový limit, hráči by měli zařídit, aby nezávislá osoba, anebo v krajním případě jeden z nich, byl zodpovědný za zřetelné ohlášení, že bylo dosaženo časového limitu.
 2. Hra následně pokračuje po dodatečný časový úsek, během něž striker dokončí svůj tah a jeho protivník pak odehraje jeden tah. Pro samotný účel posouzení, zda strikerův tah končí před, anebo poté co bylo oznámeno dosažení časového limitu, se má zato, že jeho tah končí a protivníkův začíná ve chvíli, kdy provedl úder do strikerovy koule, nebo kdy se mělo zato, že tak učinil v posledním úderu svého tahu.
 3. Strana, která dosáhla většího počtu bodů na konci dodatečného časového úseku je vítězem. Pokud obě strany dosáhly stejného počtu bodů, hra pokračuje, a strana, která dosáhne bodu nejdříve, bude vítězem (jakékoli další body dosažené v tomto posledním úderu se ignorují).
- b. **HANDICAPOVÉ HRY** Během dodatečného časového úseku a ani bezprostředně po něm nelze hrát handicapové tahy ani půltahy. Pokračuje-li hra i po skončení dodatečného časového úseku podle Ustanovení T2(a)(3), smějí pak být handicapové tahy nebo půltahy hrány.
- c. **OBNOVENÍ ČASU** Tato ustanovení podléhají Pravidlu 53(g)(2) a Ustanovení R4(c).

T3 OMEZENÍ POČTU TAHŮ

- a. **APLIKOVATELNOST** Jako alternativu k jednohodinovému časovému limitu stanovenému podle Ustanovení T1(b), nebo k poslední hodině časového limitu stanoveného podle Ustanovení T1(a), může Manažer omezit počet zbývajících tahů každé ze stran na 12 (do tohoto limitu se nezapočítávají handicapové tahy).
- b. **ZAČÁTEK** Početně omezené tahy začnou bezprostředně po konci dodatečného časového úseku definovaného v Ustanovení T2(a)(2).
- c. **KONEC** Neskončila-li hra předtím, než byly tyto tahy vyčerpány, stane se strana, která dosáhla většího počtu bodů vítězem. Pokud obě strany dosáhly stejného počtu bodů, pokračuje hra podle Ustanovení T2(a)(3).